

# Erklärungen

Universal Space Bus ist ein Eigenes Universum, welches mit den Regeln für ZeroSpace Funktioniert.

## Inhaltliche Veränderungen

Im Universum von Universal Space Bus gibt es keine Eigenständige Überlichtschnelle Fortbewegung und auch keine Überlichtschnelle Kommunikation oder Sensorik. Dies bedeutet, dass die Reichweiten von Dingen eingeschränkt sind, und die Steuerung von Raumschiffen in Interplanetarem Raum durchaus Anspruchsvoller sind, als in einem Universum, in dem Überlichtschnelle Bewegung und Kommunikation möglich ist.

Hintergrundinformationen und Geschichte des Universums sind Ebenfalls vollständig anders als die des Universums von ZeroSpace. Dies bedeutet, dass die Informationen zum Szenario natürlich nicht übernommen werden. Stattdessen finden sich Informationen zum Szenario in den Informationen zum Universum von Universal Space Bus.

## Gegenstände und Technologien

Durch eine andere Technologische Entwicklung haben sich auch einige Erfindungen anders entwickelt. Informationen dazu finden sich im Kapitel über Gegenstände. Grobe Technologische Beschreibungen finden sich in der Beschreibung des Universums, während in diesem Unterkapitel sich die entsprechenden Werte wiederfinden sollen.

## Charaktererstellung

Die Charaktererstellung funktioniert effizient Gleich der von ZeroSpace, mit dem Unterschied, dass zu Beginn nur 25 CP zur Verfügung stehen, die Charaktere also etwas schwächer sind. Die Weiterentwicklung der Charaktere hingegen wird sich etwas schneller vollziehen, daher sind Spielleiter erst einmal dazu aufgefordert etwas mehr Erfahrung zu vergeben. Grob als Orientierung sollte gelten etwa alle 3 Spielrunden 2 Erfahrungspunkte zu vergeben. Ein weiteres wichtiges Feld sind die Esoterischen Kräfte. Diese entwickelt ein Charakter nicht spontan, so dass er zu Beginn keinen Zugriff auf diese Kräfte haben wird. Auch Außerirdische Eigenschaften, welche auf Macht zurückgreifen sind zunächst nicht verfügbar. Stattdessen müssen Charaktere ein Ereignis, welches die Erweckung oder das Upgrade genannt wird durchlaufen um diese Kräfte zu entwickeln. Mehr dazu im Folgekapitel.

## Schildpunkte

Im Universum von USB wird eine Optionale Regelung für Schilde verwendet. Da Schild nach aktuellen Regeln, das gleiche tun wie Rüstungen, wirken sie ein wenig deplatziert. Aus diesem

Grund wird für die USB Kampagne Folgende Änderung verwendet: Schild bieten keinen Bonus auf Verteidigungswürfe, sondern fügen den Ausdauerpunkten, die die Lebensenergie eines Charakters darstellen, schildpunkte hinzu, welche als Additive Lebenspunkte gelten, die nach einem Kampf direkt auch wieder voll aufgefüllt werden. Die Schildpunkte haben keine auswirkungen auf Strafwürfel, sprich wenn ein Charakter volle Schilde aber weniger als die Hälfte seiner Ausdauer hat, so wird er dennoch einen Strafwürfel auf Aktionen hinnehmen müssen.

## Medizinische Unterstützung

In Universal Space Bus wird es möglich sein, das Charaktere die über die Medizin Fähigkeit verfügen erste Hilfe leisten und so in kurzen Rastphasen es Charakteren ermöglichen mehr Ausdauerpunkte wiederherzustellen. Hierzu ist eine Probe auf Medizin (Intelligenz) gegen die menge der Fehlenden Ausdauerpunkte erforderlich. Ist die Probe erfolgreich, so wird die hälfte der Fehlenden Ausdauerpunkte wieder hergestellt.

---

Revision #2

Created 18 January 2019 10:56:28 by Maik

Updated 31 January 2019 14:17:36 by Maik