

# Charakterbogen (Mauswald)

## Allgemeine Informationen

Name:

Geschlecht:

Alter:

Wesen: (Bist du ein Tier, ein Mensch oder ein magisches Wesen?)

Herkunft: (Aus welcher Welt/ aus welchem Ort stammst du?)

## Aussehen:

*Wie siehst du aus? Wie kleidest du dich? Welche besonderen Merkmale hast du?*

## Persönlichkeit:

*Wie bist du so als Charakter? Wie verhältst du dich normalerweise?*

## Geschichte:

*Wie ist dein Leben bisher verlaufen? Was hast du erlebt?*

## Sonstige Merkmale:

*Gibt es noch etwas über dich zu sagen, was bis jetzt keinen Platz gefunden hat?*

## Fähigkeiten

## Attribute

(16 Punkte zu verteilen; höchstens 5 auf ein Attribut -> diesen Wert je nach Schwierigkeitsgrad des Abenteurer anpassen!)

Stärke		Intelligenz	
Geschicklichkeit		Willenskraft	
Ausdauer		Konzentration	
Kämpfen		Kommunikation	

## Spezialfähigkeiten

[Such dir 5 Dinge aus, die du besonders gut kannst und verteile 12 Punkte -> diesen Wert je nach Schwierigkeitsgrad des Abenteurer anpassen!]

## Kampf

**Schaden** (wird je nach Waffe festgelegt): ?W6 (Grundscha­den der Waffe, vom Spielleiter festgelegt)+ ? (fixer Wert, vom Spielleiter festgelegt)+? (durch passendes Attribut)

**Lebenspunkte:** Grundwert (legt Spielleiter fest) + 1x Ausdauer-Wert + 1W6

**Verteidigung:**

**Geschwindigkeit:**

## Beutel

Du darfst dir **3 Gegenstände** aussuchen, die du in deinem Rucksack/Beutel/deiner todschicken Tasche/etc. bei dir führst.

Zusätzlich dazu startest du das Spiel mit \_\_\_\_ Kokosmünzen.

Trägst du etwas bei dir, was man als Waffe verwenden könnte?

---

Revision #12

Created 17 February 2021 13:03:58 by Tocos

Updated 28 July 2021 13:17:46 by Tocos