

Questlog - Missionsberichte

Questübersicht

UMBA Aussenstelle Farida Alpha 3B

Rang G

- Aufenthaltsort Piraten ausfindig machen
- Saboteur finden
- Kopfgeld Piraten ausfindig machen

Ohne Einstufung

- Ruinen erkunden (empfohlen Rang C)

Aufenthaltsort Piraten ausfindig machen

Informationen zum Auftrag:

Piraten überfallen in letzter Zeit die Handelsrouten des Systems. Es liegt an ihnen das Nest der Piraten ausfindig zumachen und die Informationen an UMBA zu übermitteln

Saboteur finden - Erledigt

Informationen zum Auftrag:

Eine größeres Unternehmen auf Farida Alpha 3 vermutet ein Saboteur in ihren Reihen. Es liegt an ihnen den Saboteur ausfindig zumachen und den lokalen Behörden zu übergeben.

Missionsbericht:

- Ankunft Auftraggeber

- Sichtung
- Sichtung Videoaufnahmen
- Besuch Eingeborene
- Erkundung Höhlensystem
- Bekämpfung Banditen
- Ergreifung Saboteur

Kopfgeld: Abgestürzten Piraten ausfindig machen - Erledigt

Informationen zum Auftrag:

Ein gesuchter Pirat ist auf dem Planeten Farida Alpha 4 abgestürzt. Es liegt an ihnen dem Piraten zu finden und den Identifikationschip an UMBA auszugeben.

Missionsbericht:

Mission wurde angenommen. Mit unserem Schiff haben wir mehrere Scans über den Planeten senden lassen um die Position des abgestürzten Schiffes zu triangulieren. Position konnte ermittelt werden, es handelte sich um ein dicht bewachsenes Dschungelareal der Klasse 3. Der Versuch mit dem Schiff Kontakt aufzunehmen ist gescheitert. Beim Versuch sich dem Schiff zu nähern eröffneten sie das Feuer auf unser Schiff. Wir sind 1 KM östlich der Absturzstelle gelandet und konnten uns ohne größere Schwierigkeiten durch den Dschungel kämpfen.

An der Absturzstelle habe wir eine befestigte Verteidigungsanlage gefunden, die von 9 Piraten bewacht wurde.

Der Plan das Jack McSteel am südlichen Gebiet, ausserhalb der Reichweite ihrer GatlingGun, für aufsehen sorgt, während sich der Rest des Teams über die nördliche Seite anschleicht um die Piraten in die Zange zunehmen ist zum Teil fehlgeschlagen. Jack konnte für Ablenkung sorgen und hat vor einer der Barrikaden den Kampf mit einem der Piraten (Erdan) begonnen, während Rak sich mit seinem Gewehr in den Dschungel zurückgezogen hat um Feuerunterstützung zu leisten. Tae und Neill hatten in der Zwischenzeit die nördliche Position erreicht und haben sich unter Beschuss zur Barrikade durchgekämpft. Nachdem der Erdan kampfunfähig gemacht wurde, begannen wir mit dem Kampf hinter den Verteidigungen. Nach einem kurzen Kampf konnten wir sowohl den Kapitän als auch seinen Vize gefangen nehmen und auf unserem Schiff einsperren.

Gefangenliste: 9x Piraten davon

8x Menschliche (1x Kapitän & 1x Vize)

1x Erdan

Ruinen erkunden (empfohlen Rang C)

Ein neu angesiedeltes Erdanvolk hat UMBA beauftragt die Ruinen auf Farida Alpha 4 zu erkunden.

Revision #10

Created 24 January 2019 11:07:31 by Jolly

Updated 29 August 2023 11:47:22 by Jolly