

Ein Herz und eine Seele

Material für Spieler

- [Das Abenteuer](#)

Das Abenteuer

Skyrim: Ein Herz und eine Seele

In der Stadt Torgrund sind in letzter Zeit einige Leute zu Tode gekommen. Ein Todesfall liegt euch besonders am Herzen: Vesalian Caryarel. Wie auch immer eure Verbindung zu ihm aussieht, ihr habt gute Gründe, das Haus der Trauer zu besuchen. Leider ist es der Öffentlichkeit nicht einfach so zugänglich. Aber das ist ja nichts, was euch aufhalten würde ... oder könnte.

Kurzüberblick über das Abenteuer

Euer Ziel ist es, in das Haus von Vesalian Caryarel einzubrechen. Dabei solltet ihr möglichst unbemerkt rein- und wieder rauskommen. Wie genau ihr die Sache angeht, liegt ganz bei euch. Jedenfalls ist gutes Teamwork gefragt, um hinter den vielen Rätseln dort zu finden, was ihr sucht.

Regelwerk

Gespielt wird standardmäßig mit dem Regelwerk Vanilla Alpaca, das um einige Aspekte erweitert wurde. Siehe dazu hier: <https://vibrantspace.org/books/vanilla-alpaca/chapter/skyrim>

Klassen:

In diesem Abenteuer könnt ihr euch für eine von drei Klassen entscheiden. Diebe seid ihr alle, doch was könnt ihr besonders gut? Seid ihr eher ausgelegt auf schnelles, lautloses Töten? Liegt euch heimliches Erkunden mehr? Oder wart ihr schon immer fasziniert von Magie?

Den Überblick zu den Klassen findet ihr im Ordner zum Regelwerk.

Du würdest dieses Abenteuer gerne leiten?

Sichtrechte für den Game-Master-Ordner gibt's auf Anfrage bei mir.