

Spezial Skills

Allochronic

Aktiv - Kann seinen Geist manifestieren und eine Bewegung von einem Punkt aus der Vergangenheit immitieren.

Passiv - Kann mit Logik bestimmte Zeitpunkte speichern. Bei einem Misserfolg werden vorherige Erinnerungen überschrieben.

Black Star

Aktiv - Kann Energie aus der Umgebung absorbieren und als permanente Energie speichern.

Passiv - Erlaubt es mit Wahrnehmung Energie in der Nähe wahrzunehmen.

Chameleoflash

Aktiv - Kann die Lichtaufnahme von sich selbst und Oberflächen manipulieren um die Farbe zu ändern.

Passiv - Bei erfolgreicher Schauspielerei kann diese nicht aufgedeckt werden.

Control.Data

Aktiv - Kann zwischen Access Points eine kabellose Verbindung herstellen.

Passiv - Kann mit Logik auch ohne eine Eingabemöglichkeit hacken oder programmieren.

Data.Hack

Aktiv - Kann mit Fokus ein Hologramm aus Funkwellen erschaffen.

Passiv - Kann mit Nachforschung Spuren von Access Points nachverfolgen.

Gravitation Regulieren

Aktiv - Kann mit Fokus ein bestehendes Schwerkraftfeld regulieren.

Passiv - Schaden mit Schwerer Nahkampf wird um 10% verstärkt.

Gravitation Umlenken

Aktiv - Kann mit Fokus ein bestehendes Schwerkraftfeld um bis zu 90° ablenken.

Passiv - Kann mit Nachforschung über die Magnetlinien der Erde den ungefähren Ort lokalisieren.

Gravitation Invertieren

Aktiv - ???

Passiv - ???

Neo Hoshi

Aktiv - Kann permanente Energie nutzen um diese in der Umgebung freizusetzen.

Passiv - Kann physischen Angriffen Energie als Boost geben.

Phase Change

Aktiv - Kann seinen Geist im Raum verschieben und synchron halten, sofern der Raum in Velocity annähernd gleich ist.

Passiv - Kann mit Wahrnehmung die Umgebung seines Geistes wahrnehmen.

Verfestigung

Aktiv - Kann mit Fokus organische Materie in ihrer Struktur verhärten um temporäre Rüstung zu erschaffen.

Passiv - Bei erfolgreicher physischer Verteidigung wird der temporäre Rüstwert auf den Bonus vom Basiswurf gerechnet.

Verflüssigen

Aktiv - Kann mit Fokus organische Materie in ihrer Struktur verflüssigen.

Passiv - Beim Taschendiebstahl mit Heimlichkeit kann sich das Ziel nicht mit Wahrnehmung verteidigen.

Revision #11

Created 27 December 2018 16:43:34 by Bolthier

Updated 25 August 2023 16:16:42 by Bolthier