

Charakterbogen

Name:

Geschlecht:

Alter:

Herkunft:

Beruf:

Aussehen:

Wie siehst du aus? Was hast du an? Hast du besondere Merkmale?

Persönlichkeit:

Wie bist du so als Charakter? Wie verhältst du dich?

Geschichte:

Wie ist dein Leben bisher verlaufen? Was hast du erlebt?

Sonstige Merkmale:

Gibt es noch etwas über dich zu sagen, das bis jetzt keinen Platz gefunden hat?

Attribute (Verteile 12 Punkte, aber höchstens 5 auf ein Attribut)

Stärke	0	Intelligenz	0
Geschicklichkeit	0	Willenskraft	0
Ausdauer	0	Wahrnehmung	0
Fernkampf	0	Charisma	0

Spezialfähigkeiten (Verteile 5 Punkte auf bis zu 3 besondere Fähigkeiten.)

Fähigkeit A +0

Fähigkeit B +0

Fähigkeit C +0

Kampf

Lebenspunkte: $20 + 2 \times \text{Ausdauer}$

Initiative: $1W6 + \text{Willenskraft}$

Nahkampf-Verteidigung: $10 + \text{Stärke}$

Fernkampf-Verteidigung: $10 + \text{Geschicklichkeit}$

Angriff: $3W6 + \text{Stärke/Geschicklichkeit/Fernkampf}$

Schaden: $1W6 + X$

Besitz

Du darfst dir 3 Gegenstände aussuchen, die du bei dir trägst. Das kann ein Feuerzeug, ein Regenschirm oder eine Waffe sein. Ihr dürft natürlich auch kreativer sein. Bei besonderen Wünschen, lasst es mich wissen. Ein Notizbuch und einen Geldbeutel mit 10 RM darf jeder ohne weiteres bei sich tragen.

Es gibt drei Arten von Waffen: Stärkewaffen, Geschicklichkeitswaffen und Fernkampfwaffen. Alle werden mit $3W6$ plus ihrem Attribut gewürfelt. Erreicht der Wert den Verteidigungswert des Gegners, wird der Waffenschaden gewürfelt. Stuntpunkte beim Angriff werden auf den Schaden drauf gerechnet.

Revision #9

Created 9 October 2024 08:09:39 by Heideblum

Updated 9 October 2024 10:07:47 by Heideblum