

Vorwort

Hi, ihr Lieben!

Ein kurzer Überblick, als kleine Orientierung:

Inhalte

Monster Hunter ist ein großes Franchise und kommt mit sehr vielen Inhalten daher. Ich selber habe bisher nur *Freedom Unite*, *Portable 3rd* und *World* (inklusive *Iceborne*) gespielt. Deshalb werde ich mich vor allem an diesen Spielen orientieren, was die Inhalte unseres Abenteuers angeht. Dies umfasst u.a. Gameplay-Mechaniken, z.B. Waffen und Items, aber auch die Welt und ihr Design, vorkommende Monster etc. Aus diesen Spielen werde ich mich also großflächig bedienen. Inhalte anderer Spiele können durchaus vorkommen, werden aber von meiner Seite aus seltener genutzt.

Setting

Eure Gruppe wird gemeinsam in der *Neuen Welt* (siehe *Monster Hunter: World*) unterwegs sein. Wie lange ihr schon miteinander unterwegs seid, dürft ihr bestimmen. Gesetzt ist nur, dass es für die Gruppe als Ganzes mindestens ein paar Tage sein sollen. Ihr befindet euch irgendwo in den Weiten der Wildnis und habt die *Neue Welt* auch noch nicht allzu sehr erforscht. Von einigen Orten oder Phänomenen könnt ihr gehört haben (auch je nach Hintergrund eures Charakters), aber dort, wo ihr euch gerade als Gruppe bewegt, kennt ihr euch nicht aus.

Die *Alte Welt* soll als Grundlage einiger Hintergründe dienen.

Ich werde euch zur Welt einige Informationen liefern. Diese sind bewusst grob gehalten und als mögliche Ansatzpunkte für eure Charaktere gedacht. Wenn ihr möchtet, dürft ihr auch gern darüber hinausgehen. Von der Lore her werde ich für unser Spiel nur wenige Dinge als fest gesetzt etablieren.

Regelsystem

Wir werden unser Regelwerk auf dem Ataiion-Regelwerk aufbauen. Viele Details, gerade die Skillbäume, werde ich anpassen. Ich plane, die Kämpfe dreidimensional zu gestalten: Ihr werdet z.B. Klettern und Springen können und Monster werden sowas auch können, zusätzlich potenziell fliegen etc.

Es gibt einige Inhalte aus Monster Hunter, auf die wir verzichten werden, um uns das Spiel einfacher zu gestalten. Dazu später mehr, wenn es um Regelwerk & Co geht.

Revision #3

Created 3 May 2022 07:55:56 by Tocos

Updated 5 May 2022 08:23:42 by Tocos