

# Item-Liste

## Grundregeln zum Gepäck

Packt euch euer Reisegepäck, was und wie ihr möchtet. Einzige Begrenzungen wie folgt:

- Rüstungen: Eine habt ihr an, eine zweite könnt ihr (auseinandergebaut) im Gepäck haben
- Waffen: siehe Rüstungen
- Objektbeutel/Werkzeuggürtel (direkt am Körper getragen): 24 Plätze für kleinere Gegenstände
  - 1 Bündel Kräuter / Pilze / Beeren o.Ä. zählt als 1 Platz
- Munition: 16 Plätze

Geld: Alles zwischen 0 und 2000 z ist okay und dürft ihr frei entscheiden. Wenn es mehr sein soll, kommt nochmal auf mich zu.

## Liste möglicher Gegenstände für euren Objektbeutel

### Medizin

Heiltrank	heilt 35 LP
Starker Heiltrank	heilt 70 LP
Nährstoffe	erhöht das LP-Maximum um 10 (Dauer: 1h)
Immunisierer	heilt 5 LP je Runde; Dauer: 10 Runden
Maxi-Trank	erhöht das LP-Maximum um 50 (Dauer: 1h); heilt die LP vollständig
Uralter Trank	erhöht LP und AP auf das Maximum (1h) und füllt sie vollständig auf
Gegengift	heilt Vergiftung
Kräutermedizin	heilt Vergiftung + 20 LP

Lebensstaub	heilt 35 LP, Radius 1 BE
Kräuterpulver	heilt Vergiftung + 20 LP, Radius 1 BE
Energy-Drink	befreit von Müdigkeit / stoppt Einschlafen; füllt 25 AP auf
Dämonenmittel	+5 Schaden (Dauer: 10 Minuten)
Panzerhaut	+5 Verteidigung (Dauer: 10 Minuten)
Sprintsaft	AP-Maximum +50; füllt die AP vollständig auf; -1 AP-Verbrauch je Runde (Dauer: 4 Minuten)
Heißgetränk	schützt vor extremer Kälte (Dauer: 10 Min.)
Kaltgetränk	schützt vor extremer Hitze (Dauer: 10 Min.)
Gourmet-Steak	AP-Maximum +50, +2 für die nächste Probe
Deodorant	angenehmer Duft, neutralisiert starken Gestank

## Jagd-Utensilien

Rauchbombe	erzeugt Rauchwolke (Wahrnehmungs-Proben mit Sicht: -5)
Giftrauchbombe	erzeugt Wolke giftigen Gases (bei Einatmen Probe phys. Widerstand VS 38, sonst vergiftet)
Beruhigungsbombe	erzeugt Wolke mit Betäubungsmittelgas (zum Fangen von Monstern)
Blitzbombe	erzeugt grellen Lichtblitz, der Gegner blendet
Dungbombe	erzeugt Gaswolke mit ekligem Gestank, verjagt manche Lebewesen ;) (bei Einatmen Probe phys. Widerstand, sonst 2 Runden -2 auf alle Proben)
Schallbombe	explodiert mit schrillum Kreischen (besonders hilfreich gegen schallempfindliche Gegner, kann diese zurückschrecken lassen oder aus Wasser/Sand o.Ä. hervorholen)
Giftiges / Faules / Rausch-Fleisch	+90 Statusschaden Gift / Lähmung / Schlaf, wenn verzehrt
Gift-/ Lähm-/ Schlaf-Wurfmesser	10 Schaden, +10 Statusschaden Gift / Lähmung / Schlaf
Beruhigungswurfmesser	10 Schaden, +Betäubungseffekt zum Fangen von Monstern

Schockfalle	Wenn ein großes Monster die Falle berührt, ist es bewegungsunfähig. Achtung, auch hier gilt: Je öfter ein Gegner in eine Schockfalle gerät, desto stärker verkürzt sich die Wirkungsdauer, und zwar bei jedem Mal um einen Zug! Wirkungsdauer (erste): eine volle Runde Zum Fangen von Monstern
Fallgrube	Wenn ein großes Monster die Falle berührt, ist es in ihr gefangen und kann sich nur noch begrenzt bewegen. Achtung, auch hier gilt: Je öfter ein Gegner in eine Schockfalle gerät, desto stärker verkürzt sich die Wirkungsdauer, und zwar bei jedem Mal um einen Zug! Wirkungsdauer (erste): eine volle Runde Zum Fangen von Monstern
Blitzstab	zieht Blitze an: 50 Donnerschaden (funktioniert i. d. Regel nur bei Gewitter... ;))
Kleine Fassbombe	explodiert nach 1 weiteren Zug: 30 Schaden
Große Fassbombe	explodiert durch Aufprall oder kleinere Explosion in direkter Nähe: 80 Schaden
Abprallbombe	fliegt in gerader Linie in eine beliebige Richtung: 30 Schaden

# Inspirationen für Reisegepäck

## Inspirationen (Roh-)Material

- Bitterkäfer
- Blitzkäfer
- Donnerkäfer
- Götterkäfer
- Blaupilz
- Giftpilz
- Lähmpilz
- Nitropilz
- Heilkraut
- Gegengiftkraut
- Feuerkraut
- Schlafkraut
- Efeu
- Machtsamen
- Panzersamen
- Honig

- Harzpflanze
- Felvine
- Pfefferschote
- Kaktusblüte
- Farbbeere
- Schießpulver
- Betäubungsmittel

## Inspirationen Alltagsgegenstände

- Angel
- Köder
- Fangnetz
- Fernglas
- Fackel / Laterne
- Bastelwerkzeug
- Flöte
- kleiner Kochkessel
- Feuerstein
- Feldflasche / Wasserschlauch
- Mörser und Stößel
- Nadel & Faden
- Farbe & Pinsel
- (Sonnen-)Hut
- Fächer
- Grillspieß
- leere Flasche / Phiole / etc.
- Karte
- Allzweckmesser
- Seil
- Zelt
- Schlafsack
- Spitzhacke
- ...

## Inspirationen Essen & Zutaten

- Drachenblüte
- Nordorange
- Himmelsananas
- Felsenfrucht

- Wildbeere
- Aromatisellerie
- Prismatische Paprika
- Knüppelzwiebel
- Scharflotte
- Riesenmais
- Kut-Ku-Bohnen
- Kokoto-Reis
- Schlangenlachs
- Frühlingskarpfen
- Messermakrele
- Wyvern-Ei
- Königstruthahn
- Weiße Leber
- Chili-Käse
- Furahiya-Cola
- Pestwurzbiere
- Tequila de Locos ;)
- Schneeschmelzer

---

Revision #8

Created 24 November 2022 22:20:00 by Tocos

Updated 29 October 2024 18:57:07 by Tocos