

Bonus-Effekte von Mahlzeiten

Für Akrobaten & Marathonläufer

Katzenlandung

sichere Landung ohne Hinfallen nach einem Sprung aus größerer Höhe, auch ohne Probe

Rodeokünstler

+3 Bonus für Proben zum Aufspringen auf Monster

Samtpfoten

Du kannst dich auf jedem Terrain normal bewegen.

Fit wie ein Turnschuh

AP-Verbrauch für Ausweichen, Blocken und Spezialangriffe/-fertigkeiten von Waffen um 1 verringert

Miaurathon-Läufer

AP-Verbrauch von Sprinten / Extrapbewegung halbiert

Katzenklettern

+3 für alle Klettern-Proben

Für die Krankenkasse

Miaudizinmann

+10 LP Heilung (bei Heilung über mehrere Runden nur in der ersten Runde)

Vergissmiaunnicht

Wenn deine LP auf 0 fallen, werden alle Verbündeten im Umkreis von 5 Feldern um 50 LP geheilt.

Um ein Schnurrhaar!

Einmal, wenn deine LP auf 0 fallen, würden, werden sie nur auf 1 LP reduziert.

Pelzmiauntel

Halbiert Schaden durch Umwelteffekte und Auren.

Schutzengel

Wenn du einen Treffer einsteckst, der mehr als 75 LP Schaden verursacht, wird dieser um 20% reduziert.

Für mehr Mehr

Nyarkose-Spezialist

+5 Statusschaden (Gift / Lähmung / Schlaf)

Power-Nap

5 Runden lang +2 Schaden, wenn du dich 1 Runde lang hinsetzt und nichts tust

Ausdauer-Räuber

+10 AP-Schaden für deine Waffen-Angriffe

Boom-bastisch

Alle Bomben verursachen +10 Schaden.

Praktische Helfer im Alltag

Charismiautisch

+3 Bonus für alle Proben, die mit Charisma gewürfelt werden

Spürnase

+3 Bonus für Proben zum Auffinden von Tieren & Pflanzen

Petri Heil

+3 Bonus für Angeln-Proben

Revision #15

Created 8 June 2023 14:40:59 by Tocos

Updated 8 January 2024 21:44:17 by Tocos