

# Das Abenteuer

Intro: *Titel* (Interpret) → Youtube-Link o.Ä.

## Teil 1 - Der Auftrag des Dunklen Meisters

### Vor dem Thronsaal

Beschreibung der Umgebung / Einführung in die Stimmung:

Ambiente: *Heavy Wind & Indoor Rain Sounds | Haunted House | 3 hours* (Guild of Ambience)

→ <https://www.youtube.com/watch?v=cwihowRMFJA>

- kühler, grauer und regnerischer Tag
  - Wind heult um den Turm des Dunklen Meisters und pfeift durch Ritzen im Gestein
  - dunkle Wolken ziehen über den Himmel und kaum Licht scheint in das ohnehin schon düstere Gemäuer
- der Flur, in dem die Charaktere stehen, liegt düster da, nur von ein paar grün leuchtenden Fackeln erhellt, die im Luftzug flackern und hohe Schatten an die Wände werfen
  - dunkle Steinmauern
  - neben der riesigen Doppeltür stehen zwei große Steinstatuen von Gargoyles (eine links, eine rechts von der Tür), die - wie die Charaktere wissen - jederzeit zum Leben erwachen können

Die Charaktere stehen vor der gigantischen Tür, hinter der der Thronsaal ihres dunklen Meisters liegt. Momentan sind die mächtigen Türflügel geschlossen und die Charaktere warten darauf, hereingerufen zu werden. Sie wissen nicht, weshalb sie zum Dunklen Meister gerufen wurden. Doch sie wissen aus Erfahrung oder haben von anderen gehört, dass es fast immer sehr schrecklich ist, vor den großen bösen Dunklen Meister treten zu müssen.

>> Was wollen die Charaktere tun und/oder sagen, während sie warten?

# Hintergrundinformationen für Wissbegierige

Falls die Spielerinnen und Spieler auf die Idee kommen, Fragen zum Hintergrund zu stellen oder Proben absolvieren, um beispielsweise an der Tür zu lauschen o.Ä.:

Die Spielerinnen und Spieler dürfen jeweils selbst entscheiden, ob ihre Charaktere bereits im Thronsaal des Dunklen Meisters gewesen sind oder ob dies ihr erstes Mal ist.

Der Thronsaal ist ein immenser Raum (vor allem für die Charaktere, da sie sehr klein sind). Mehrere Säulen aus Stein tragen die ebenfalls steinerne Decke und mehrere hohe Kerzenständer aus Metall stehen im Raum verteilt. Auf den Kerzenständern sind mehrere Kerzen angebracht, die sehr wenig warmes Licht verströmen. Mehrere Treppenstufen führen zu dem steinernen Thron des Dunklen Meisters. Neben dem Thron steht ein steinerner Tisch, auf dem eine Kristallkugel steht. Unten, neben der Treppe steht ein etwas wackeliger Holztisch, hinter dem stets ein kleiner alter Kobold sitzt und Dinge auf Pergamentpapier kritzelt.

**Probe: Lauschen (mit Wahrnehmung) - Schwierigkeit 12**

Erfolg

Misserfolg

## Der Dunkle Meister

### Auf dem Weg

Der verwirrende Wegweiser

Der zwielichtige Händler

## Teil 2 - Das Schloss des Schreckens

