

Aurora

Geschlecht: weiblich

Alter: 56 Jahre

Wesen: Elfe

Aussehen:

- sieht aus wie 25 (Elfen altern langsamer als viele andere Völker)
- sehr helle, fast weiße Haut mit Perlmutter-Schimmer
- lange braune Haare, die golden schimmern, wenn Licht auf sie fällt
- rundes Gesicht mit leuchtenden braunen Augen und Stupsnase
- spitze Ohren
- trägt nur eine kurzärmelige Tunika, Haremschosen aus Stoff und ein paar halbhohle Stiefel

Persönlichkeit:

Aurora ist eine willensstarke Person - manche würden sagen, sie ist sogar ziemlich stur. Mit Energie und Tatendrang verfolgt sie ihre Ziele, die aus ihrem starken Gerechtigkeitsinn entspringen. Allerdings hat die junge Elfe bisher noch nicht allzu viel Lebenserfahrung sammeln können und hat deshalb eine recht einseitige und teils naive Vorstellung von Moral.

Aurora ist zielstrebig, pragmatisch und lässt sich nicht so leicht unterkriegen. Sie ist mutig, manchmal etwas ungeduldig, ehrlich und sie hat ein großes Selbstvertrauen (etwas zu groß, würde ihr Vater jetzt sagen). Wenn man Aurora zur Freundin hat, hat man eine treue und herzliche Partnerin, hat man sie hingegen als Feindin, sollte man sich ein sehr gutes Versteck suchen ...

Geschichte:

Aurora hat ebenfalls vor, die Maschine zu zerstören. Dazu hatte sie sich in das Schloss eingeschlichen, wurde aber entdeckt, überwältigt und gefangen genommen. Nun sucht sie nach einem Weg, sich zu befreien und ihr Ziel doch noch zu erreichen.

Sie stammt aus dem Elfenclan der südlichen Wälder und wurde dort zur Kriegerin ausgebildet. Allerdings hat sie sich in ihrem Leben auch in einigen anderen Bereichen fortgebildet und beherrscht z.B. auch einige nützliche Zauber.

Sonstige Merkmale:

Lieblingsfarbe: Sonnenblumengelb

Lieblingssessen: Blätter-Teigtaschen

Aurora ist außerdem Vegetarierin.

Fähigkeiten

Attribute

(14 Punkte zu verteilen; höchstens 5 auf ein Attribut)

Stärke	1	Intelligenz	1
Geschicklichkeit	2	Willenskraft	4
Ausdauer	2	Konzentration	2
Kämpfen	2	Kommunikation	

Spezialfähigkeiten

Schleichen (mit Geschicklichkeit) +2

Inspirieren (mit Kommunikation) +3

Kampf

Schaden: 1W6+4+2 (wenn sie ihr Kurzsword hat -> 1W6+4+ihre Geschicklichkeit)

Lebenspunkte: 30

Verteidigung: 11

Geschwindigkeit: 12

Wenn sie ihre Rüstung bekommt und anlegt, steigen ihre Verteidigung und ihre Geschwindigkeit um +1.

Aurora beherrscht folgende **Zauber**:

- **Heilen** (Aktion; heilt ein beliebiges Ziel in der Nähe um 3W6)
- **Schutz** (Aktion; gibt einem beliebigen Ziel in der Nähe für 2 Runden +2 Verteidigung)

("in der Nähe" heißt so etwas wie im selben Raum oder in 10m Umkreis oder so)

Beutel

Aurora trägt nichts bei sich, denn ihr wurde alles weggenommen, was sie bei sich hatte. Man kann ihren Beutel und ihre Ausrüstung finden. Diese bestehen aus:

- Kurzsword (1W6+4 Schaden)
- Elfenrüstung (+1 Verteidigung, +1 Geschwindigkeit)
- 11 Goldmünzen
- 2 eingepackte Blätter-Teigtaschen
- 1 Trinkflasche mit Wasser drin
- 1 Feuerstein
- 1 Kamm aus Holz
- 1 Fläschchen mit einem Heiltrank (heilt 10 LP, als Bonusaktion einsetzbar)

Revision #3

Created 26 November 2022 17:00:30 by Tocos

Updated 29 November 2022 16:50:34 by Tocos