

# Material für Spieler

- [Charakterbogen](#)

# Charakterbogen

## Persönliche Eigenschaften

**Name:**

**Geschlecht:**

**Alter:**

**Wesen:** Welches (mehr oder weniger magische) Geschöpf bist du?

**Aussehen:**

Wie siehst du aus? Wie kleidest du dich? Hast du besondere Merkmale?

**Persönlichkeit:**

Wie bist du so als Charakter? Wie verhältst du dich normalerweise?

**Geschichte:**

Wie ist dein Leben bisher verlaufen? Was hast du erlebt?

**Sonstige Merkmale:**

Gibt es noch etwas über dich zu sagen, was bis jetzt keinen Platz gefunden hat?

## Fähigkeiten

### Attribute

*(14 Punkte zu verteilen; höchstens 5 auf ein Attribut)*

Stärke		Intelligenz	
Geschicklichkeit		Willenskraft	
Ausdauer		Konzentration	
Kämpfen		Kommunikation	

### Spezialfähigkeiten

Such dir 2 Dinge aus, die du besonders gut kannst und verteile 5 Punkte.

# Kampf

**Schaden:**  $1W6 + ? + ?$  (mit der Spielleitung abzusprechen)

**Lebenspunkte:**  $25 + 1W6 + \text{Ausdauer}$

**Verteidigung:**  $10 + \text{Stärke}$

**Geschwindigkeit:**  $10 + \text{Geschicklichkeit}$

# Beutel

Du darfst dir 3 Gegenstände aussuchen, die du in deinem Rucksack/Beutel/deiner todschicken Tasche/etc. bei dir führst.

Zusätzlich dazu startest du das Spiel mit \_\_\_ Goldmünzen.

Trägst du etwas bei dir, was man als Waffe verwenden könnte?