

Vorwort

Settings

Das beiliegende Setting „Gammazoikum“ liefert eine Fülle an unterschiedlichen Regionen mit postapokalyptischem oder endzeitlichem Hintergrund. Neben den Beschreibungen einzelner Regionen werden jedoch auch viele „weiße“ Flecken auf der Landkarte für Ihre eigene Postapokalypse sein oder aber Sie entwickeln eine ganz eigene Welt auf der Basis des Regelwerks von GS.

Folgende Fragen können bei der Wahl des Settings und der Gestaltung der Welt helfen.

1. Wie sah die Welt vor dem Untergang aus?

Sind wir auf der Erde oder einem fremden Planeten? Hat die Welt etwas mit der realen Welt der Erde zu tun oder ist es die Apokalypse eines völlig fremden Volkes? Betraf die Apokalypse eine industrielle Welt oder die des Informationszeitalters oder gar eine sternenreisende Nation?

2. Wie lange ist die Apokalypse her?

Ist die Apokalypse erst einige Jahre her oder schon Jahrhunderte? In welchem Zustand sind Relikte und Bauwerke der Prä-Apokalypse? Existieren noch Personen, die die „goldenen Zeiten“ kannten und davon berichten können oder ist auch die Apokalypse selbst nur noch ein Mythos?

3. Was löste den Weltuntergang aus?

War es ein Atomkrieg? Ein Krieg Mensch gegen Maschine? Eine Seuche? Zombies? Biologische Waffen? Eine Naturkatastrophe wie eine Jahrtausendflut, ein Kometeneinschlag oder ein Gammablitz? Ein Angriff Außerirdischer? Oder taten sich die Tore der Himmeln und Höllen auf und das letzte Gefecht zwischen Engeln und Dämonen wurde auf der Welt ausgefochten? Weiß es überhaupt noch jemand? Wieviele Menschen überlebten den Untergang? Gibt es überhaupt noch Menschen, oder sind diese alle ausgestorben und die Welt wird von Mutationen bewohnt?

4. Gibt es paramentale Fähigkeiten, Eugenik, Kybernetik?

Gab es sie schon vor der Apokalypse oder sind sie Teil der Mutation? Gab es echte Magie? Die Wahl beeinflusst stark die Auswahl, die auch die Charaktere haben.

5. Welche Spezies und Klassen sind verfügbar?

Gibt es alte und neue Rassen? Gibt es Menschen noch oder nur deren mutierte Nachfahren? Sind Aliens im Spiel? Sollen sie spielbar sein oder nur als Slayerfutter dienen? Gibt es spezifische Berufe, die noch wichtig im Setting sein könnten?

6. Was sind typische Gefahren der postapokalyptischen Welt?

Sind es Verseuchungen? Krankheiten, Untote? Mutationen? Roboter? Aliens? Unendliche Wüsten? Oder ist es doch nur der Kampf der Menschen untereinander?

7. Was sind typische Ziele der Bewohner der Welt?

Wasser und Nahrung? Macht? Die Wiederherstellung der Gesellschaft oder die Beibehaltung von Anarchie und Chaos? Die Vertreibung der Aliens oder Zerstörung der Maschinenwesen?

8. Welche Machtgruppen gibt es?

Gibt es überhaupt noch Nationen oder nur lose Bünde von Überlebenden? Gibt es neue Königreiche? Feldzüge? Gibt es abgegrenzte Fraktionen und Parteien? Oder gar archaische Stammesbünde oder eine neue gesellschaftliche Ordnung?

Revision #3

Created 28 January 2019 23:47:05 by Jolly

Updated 28 January 2019 23:52:21 by Jolly