

Kulturen (optional)

Ödländer

Ödländer sind Nomaden, Streuner und Wanderer, die zwischen den Städten und Dörfern umherziehen und Handel treiben.

Bonustalent: Jäger, Genesung oder Treuen Begleiter

Städter

Städter bewohnen die Enklaven, Dörfer und die Ruinenstädte. Sie verlassen ihre Heimat nur selten.

Bonustalent: Schlitzohr, Charmant, oder Bildung

Farmer

Das harte Leben auf den verstrahlten Feldern prägt ihr Leben. Nur selten verlassen Farmer ihre angestammte Heimat, um Handel zu treiben.

Bonustalent: Tiermeister, Handwerk oder Einstecker

Bunkerbewohner

Sie stellen die geistige und wissenschaftliche Elite, die in den sicheren und hermetisch versiegelten Bunkieranlagen den größten Schatz der Menschheit eifersüchtig vor Mutanten und anderen Menschen verbissen verteidigen: das Wissen und die Technologie der Zeit vor dem Untergang.

Bonustalent: Bildung, Wissensgebiet, oder Erste Hilfe

Stammesmitglied

Nach der Apokalypse schlossen sich einige Überlebende zu Stammesgesellschaften zusammen, die weitgehend auf höhere politische Strukturen, Bildung und technologische Errungenschaften verzichteten. Sie bildeten schamanistisch und archaisch geprägte Gemeinschaften, die weitgehend unberührt in ihren Enklaven oder sogar in den Ausläufern des Unwaldes leben.

Bonustalent: Jäger, Handwerk oder Schwimmen

Unterweltbewohner

Wie die Bunkerbewohner leben diese lichtscheuen Nachkommen der Menschheit unterirdisch, jedoch ging ihnen der technologische Standard sowie das Wissen genauso verloren, wie ihren Nachbarn an der Oberfläche.

Bonustalent: Standhaft, Einstecker oder Handwerk

Plünderer

Die Plünderer sind kriegerische Nomaden, die Enklaven und Dörfer, Konvois und Expeditionen anderer Kulturen überfallen und an bestimmten Umschlagplätzen ihre Beute verkaufen. Ihre Handelszentren sind geprägt von Gewalt, brutalem Glücksspiel und Sklaverei.

Bonustalent: Schlitzohr, Schütze oder Schnelle Reflexe

Tech-Eremit

Die Bewohner der letzten technischen Enklaven können auf großes Wissen und fortschrittliche Technik zurückgreifen.

Bonustalent: Bildung, Wissensgebiet oder Techlevel

Weitere Kulturen, darunter die Bundestempler, die Menschen Tiefborns und die Kinder des Unwaldes werden in zukünftigen Publikationen beschrieben.

Revision #3

Created 28 January 2019 13:34:53 by Jolly

Updated 15 February 2019 08:48:46 by Jolly