

Sonstiges

MINIATUREN, BODENPLÄNE & CO

Zum besseren Verständnis und der Visualisierung der Kämpfe bei Dungeonslayers wird empfohlen, Hilfsmittel wie Miniaturen, Pöppel oder Cardboardfiguren in Verbindung mit Bodenplänen, Rastermatten bzw. Hexplänen zu benutzen. Ein Feld entspricht dabei 1m.

WAFFENLÄNGEN

Speziell beim Kampf mit Miniaturen wird es wichtig, wie weit man mit einer Waffe schlagen kann. Normalerweise kann man mit einer Waffe immer alle angrenzenden Felder attackieren. Die folgenden Waffen können auch Gegner erreichen, die bis zu 2 Felder entfernt sind, sofern sich kein anderer Charakter dazwischen befindet:

Bihänder
Hellebarde (Stoßwaffe)
Kampfstab (Stoßwaffe)
Schlachtbeil
Speer (Stoßwaffe)

Stoßwaffen können gegen Ziele eingesetzt werden, vor denen jemand steht.

FEUERWAFFEN

Wer auf einer Fantasywelt mit Schwarzpulverwaffen spielt oder Lust auf ein Mantel & Degen- oder Western-Setting hat, kann die folgenden Zusatzregeln verwenden:

REGELN FÜR FEUERWAFFEN

NACHLADEN

Feuerwaffen müssen nach jedem Schuß nachgeladen werden (verbraucht 1 Aktion pro Lauf). Auch können bestimmte Situationen (Schießen-Patzer, feuchtes Pulver usw.) es erfordern, dass die Waffe vom Spieler mit GEI+GE erst

wieder funktionstüchtig gemacht werden muß, was ebenfalls eine ganze Aktion kostet.

ZWEI PISTOLEN GLEICHZEITIG ABFEUERN

Das Abfeuern von zwei Pistolen gleichzeitig funktioniert rein regeltechnisch wie der Angriff mit zwei Nahkampfwaffen (siehe Seite 43).

ALLE LÄUFE GLEICHZEITIG ABFEUERN

Bei mehrläufigen Waffen können alle Läufe gleichzeitig abgefeuert werden, wobei nur eine einzige Schießen-Probe gewürfelt wird,
bei der die WB aller Läufe addiert werden.

NASSES PULVER

Fällt eine Feuerwaffe ins Wasser oder ist starkem Regen ausgesetzt, wird ihr Pulver naß. Dadurch muß die Waffe zunächst erst W20/2 Kampfrunden gereinigt werden (GEI+GE), bevor man sie neu laden kann.

MEHRLÄUFIGE WAFFEN, REPETIERER, REVOLVER

Mehrläufige Feuerwaffen, Repetierer oder Revolver können mehr als einmal abgefeuert werden, bevor man sie nachladen muß.

Die Zahl der Läufe bzw. Trommelplätze wird im Format Mehrläufig (N), Repetierer (N) bzw. Trommel (N) angegeben.

Revision #2

Created 30 October 2019 10:54:12 by Jolly

Updated 30 October 2019 11:28:43 by Jolly