

# Pflanzenkunde

Lepis – Tauende Frost

Maatos – Reissende Strom

Eumonis – Sprießenden Wandel

Altharis – Erleuchtete Symphonie

Berethos – Gedeihende Ernte

Seiris – Ungestüme Hitzewelle

Forteis – Eiserne Raureif

## Pflanzen auf Wiesen/Wald/etc

### Aensenflieh

**Aussehen:** Kleines Farngewächs mit grünen Blättern, die zum Rand in einen Gelbton verlaufen

**Zubereitung:** Stiel von den Blättern entfernen und kochen, das Wasser trinken

**Effekt:** Gewährt zusätzl. Krankheit Trotzen-Probe

**Preis:** 250GM

**Wo zu kaufen:** Dorf+

**Gefundene Anzahl:** 1

### Brennlach

**Aussehen:** Kleine Pflanze mit runden Blättern. Blätter sind mit einem weißem Staub überzogen, welcher schon bei der Berührung zu Hautreizungen führen kann

**Zubereitung:** Blattpulver kann als kaum schmeckbares Gift verwendet werden (TW: 8)

**Effekt:** Schadensgift (PW:20)

**Preis:** 150GM

**Wo zu kaufen:** ?

**Gefundene Anzahl:** 1

### Dämmermohn

**Aussehen:** Langer Stiel mit einer Roten ins Orange und Gelb verlaufenden Blüte

**Zubereitung:** Der Mohn wird zerstoßen und zu einem feinen Pulver verarbeitet. Das Pulver hat einen etwas bitteren Geschmack, welcher aber leicht überdeckt werden kann

**Effekt:** Verzehr Gift Trotzen-Probe (TW 0), sonst 4W20 Minuten narkotisiert

**Preis:** 500GM

**Wo zu kaufen:** Dorf+

**Gefundene Anzahl:** 1

## Hyn Beere

**Aussehen:** Wallnussgroße rotleuchtende Beere, welche nur unter besonder guten Bedingungen wächst. Jede Pflanze trägt auch nur eine Frucht.

**Zubereitung:** Beere muss zerdrückt werden und die Flüssigkeit dem Verstorbenen über den Mund zugeführt werden.

**Effekt:** belebt wieder ohne KÖR -1, wenn keine W20/2 Tage tot

**Preis:** 2500GM

**Wo zu kaufen:** Dorf+

**Gefundene Anzahl:** 1

## Leidblüt

**Aussehen:** Strauchpflanze mit kleinen blättern und schwarzen Blüten.

**Zubereitung:** Blüte wird mit Wasser und Öl zu einer breiigen Masse zerstoßen

**Effekt:** Aus einem Leidblüt ist W20 x Waffenpaste herstellbar

**Preis:** 1GM

**Wo zu kaufen:** Dorf+

**Gefundene Anzahl:** W20/2

## Lorrkraut

**Aussehen:** Grüne Blätter mit schwarzen Punkten

**Zubereitung:** Blätter müssen getrocknet und dann zu einem feinen Pulver zerstoßen werden.

**Effekt:** Gift Trotzen-Probe (TW 2), sonst stirbt der Verzehr nach HÄ in Runden

**Preis:** 1000GM

**Wo zu kaufen:** ?

**Besonderes:** Verzehr notwendig. Kann mit Alchemie oder WG: Kräuterkunde - zwecks Nahrungsbeigabe oder als Waffenanstrich - mit GEI+VE+(Ränge x 2) in flüssige Form gebracht werden.

**Gefundene Anzahl:** 1

## Lynzblatt

**Aussehen:** Kleines Kraut mit Herzförmigen Blättern und Roten Blüten

**Zubereitung:** Durch das Aufkochen der Blätter und Blüten entsteht eine rötlicher Trank. Alternativ

können die Blätter angefeuchtet und als Wundumschlag auf die Wunden gelegt werden. In ihrer natürlichen Form haben die Blätter einen leicht betäubenden Effekt

**Effekt:** Heilkraut (heilt mit PW: 10)

**Preis:** 25SM

**Wo zu kaufen:** Dorf+

**Gefundene Anzahl:** W20/2

## Manablatt

**Aussehen:** Kleines Kraut mit Tropfenartigen Blättern und Blau/Violetten Blüten

**Zubereitung:** Durch das Aufkochen der Blätter und Blüten entsteht eine bläulicher Trank. Blätter können auch so verzerrt werden, haben in dieser Form jedoch einen Säuerlichen Geschmack.

**Effekt:** Verzehr reduziert alle aktuellen Abklingzeiten um 1 Runde

**Preis:** 75SM

**Wo zu kaufen:** Dorf+

**Gefundene Anzahl:** W20/2

## Neuborn

**Aussehen:** Unscheinbares kleines Pflänzchen mit weißen Glockenblumen und tropfenartigen Blättern

**Zubereitung:** Keine Zubereitung notwendig, die Blätter haben ein Nussiges Aroma und können so verzerrt werden.

**Effekt:** 1 Talentrang verlernen und neu verteilen - Nicht möglich mit Talenträngen, die als Kulturtalent erlernt wurden

**Preis:** 500GM

**Wo zu kaufen:** Dorf+

**Gefundene Anzahl:** 1

## Rauchkraut

**Aussehen:** Wächst an kleinen Streucher. Grüne stark faserige Blätter

**Zubereitung:** Kraut muss getrocknet und zerkleinert werden.

**Effekt:** Konsum: Gift Trotzen-Probe, sonst W20 Minuten AGI-1, AU +1

**Preis:** 4KM

**Wo zu kaufen:** Dorf+

**Gefundene Anzahl:** W20

## Reinblut

**Aussehen:** Satt Rote Glockenblume, welche an Bäumen hängend zu finden ist.

**Zubereitung:** Die Blüte hat im inneren vier große Nektarbeutel, welche aufgestochen werden müssen, um an den süßlich schmeckenden Blütennektar zu gelangen.

**Effekt:** Blütennektar trinken gewährt eine zusätzliche Gift Trotzen-Probe

**Preis:** 150GM

**Wo zu kaufen:** Dorf+

**Gefundene Anzahl:** 1

## Reizblatt

**Aussehen:** Kleines Rankengewächs mit dicken gelben Blättern

**Zubereitung:** Das Blatt muss aufgebrochen/ abgeknickt werden, die milchig klebrige Flüssigkeit kann dann verwendet werden

**Effekt:** Löst unter die Nase gerieben nicht magische Lähmungseffekte aus

**Preis:** 200GM

**Wo zu kaufen:** Dorf+

**Gefundene Anzahl:** 1

## Revyd

**Aussehen:** Pflanze mit runden Blättern und einer violetten-blauen, weiß gesprenkelten großen Blüten. Nur an schattigen Orten zu finden

**Zubereitung:** Blätter müssen getrocknet und zu einem Pulver zerstoßen werden

**Effekt:** Gift Trotzen-Probe, sonst tötet das Pulver (TW 0) Ethli, andere Lebewesen KÖR -1

**Preis:** 800GM

**Wo zu kaufen:** ?

**Gefundene Anzahl:** 1

## Sattmach

**Aussehen:** Hühnerei große Nuss von einer grün färbenden Schale umgeben. Sobald die Nuss reif ist fällt sie vom Baum, damit sind nur die auf den Boden zu findenden Nüsse für den Verzehr geeignet. Direkt vom Baum gepflückt haben diese ein sehr starkes bitteres Aroma

**Zubereitung:** Nüsse etwas anritzen und einige Minuten in Wasser legen

**Effekt:** Aufgequollene Nuss ersetzt 3 Mahlzeiten

**Preis:** 1GM

**Wo zu kaufen:** Dorf+

**Gefundene Anzahl:** W20

## Starrnerv

**Aussehen:** Gelbe Staudenförmige Blüte an einem langen Stiel mit 2-3 großen Blättern

**Zubereitung:** Blüte mit Wasser und Öl zu einer breiigen Masse verarbeiten

**Effekt:** Bei Schaden einmalig W20Rd. lähmende Waffenpaste

**Preis:** 80GM

**Wo zu kaufen:** Dorf+

**Gefundene Anzahl:** 1

## Stinkbeere

**Aussehen:** Die orange braune Wachtelei große Beere,

**Zubereitung:** Keine Zubereitung nötig

**Effekt:** Zerplatzt die Beere wird für W20 Runden in einem Radius von 5 Metern eine Bestialer Gestank freigesetzt. Wer eine Gift Trotzen-Probe nicht besteht und im Gebiet bleibt, bekommt jegliche Proben um 1 erschwert (-1). Wesen mit ausgeprägten Sinnen (z.B. Elfen) sogar um -4

**Preis:** 1KM

**Wo zu kaufen:** Dorf+

**Gefundene Anzahl:** W20

## Stynwurz

**Aussehen:** Kleines Buschartige Gewächs, welches nur auf moorigem Boden wächst. Kleine runde Blätter mit weißen Blüten.

**Zubereitung:** Wurzel muss von der Rinde entfernt und kann dann verwendet werden

**Effekt:** Während des Zerkauens (W20Rd.) alle Talente +1

**Preis:** 500GM

**Wo zu kaufen:** Dorf+

**Besonderes:** Man kann immer nur von dem Effekt eines einzelnen Kau-Krautes profitieren.

**Gefundene Anzahl:** 1

## Uwyd

**Aussehen:** Kleines Buschartige Gewächs, welches an sonnigen Orten zu finden ist. Kleine herzförmige Blätter mit rosa Blüten.

**Zubereitung:** Wurzel muss von der Rinde entfernt und kann dann verwendet werden

**Effekt:** Heilt während des Zerkauens (W20Rd.) jede Rd. 3LK

**Preis:** 20GM

**Wo zu kaufen:** Dorf+

**Besonderes:** Man kann immer nur von dem Effekt eines einzelnen Kau-Krautes profitieren.

**Gefundene Anzahl:** 1

## Vudbeere

**Aussehen:** Kleine dunkelrote fast schon schwarze Beere, welche an Sträuchern wächst. Vudbeeren haben ein sehr bitteren Geschmack

**Zubereitung:** Beeren können Roh verzehrt werden

**Effekt:** Alle Angriffe +W20/2 für W20/2 Runden

**Preis:** 200GM

**Wo zu kaufen:** Dorf+

**Besonders:** Wer von mehr als einer Vudbeere zu profitieren versucht, würfelt pro zusätzlicher Beere KÖR+HA, um sich nicht zu übergeben, was die Wirkung aller konsumierten Vudbeeren aufhebt und dem Charakter einen Malus von -10 (wird pro Runde um 1 gemindert) auf alles beschert.

**Gefundene Anzahl:** 1

## Ylfskraut

**Aussehen:** Das an Dunklen stellen zu findende Kraut, zeichnet sich durch seine langen Grünscharzen Blätter aus.

**Zubereitung:** Blätt kann so zerkaut werden.

**Effekt:** W20 h Nachtsicht, danach W20 h Bemerken -2

**Preis:** 10GM

**Wo zu kaufen:** Dorf+

**Gefundene Anzahl:** W20/2

# Pflanzen in Höhlen und Verliesen

## Dunkelschößling

**Aussehen:** Dunkelvioletter Pilz mit schwarzen Lamellen

**Zubereitung:** Klinge oder Pfeilspitze mit dem Pilz einreiben

**Effekt:** Gift, erhöht für einen Schlag oder Schuss den WB um 5 gegen organische Wesen.

**Preis:** 4SM

**Wo zu kaufen:** Dorf

**Gefundene Anzahl:** W20/2

## Eisenfraßspore

**Aussehen:** In feuchten Höhlen zu finden

**Zubereitung:** Klinge oder Pfeilspitze mit dem Gewächs einreiben

**Effekt:** Senkt, auf eine Waffe aufgetragen, die PA eines Feindes um 8 für einen Kampf. Die Waffe ist danach jedoch ebenfalls verrostet/verfault.

**Gefundene Anzahl:** 1

## Glühflechte

**Aussehen:** Leuchtende Flechte, welche an Wänden und den Böden von Höhlen und Gemäuern zu finden ist

**Zubereitung:** -

**Effekt:** Leuchtet wie eine Fackel. Sollte die Glühflechte entfernt werden, spendet diese noch für W20/2h Licht

**Gefundene Anzahl:** W20/2

## Kerkerdorn

**Aussehen:** Kleines Gewächs mit Flüssigkeitsspeichern in den herzförmigen Blätter

**Zubereitung:** Blätter können roh verzehrt werden

**Effekt:** Heilt bei Verzehr mit PW: 12

**Gefundene Anzahl:** W20/2

## Faulpilz

**Aussehen:** Brauner Pilz mit gelben Lamellen

**Zubereitung:** Klinge oder Pfeilspitze mit dem Gewächs einreiben

**Effekt:** Lähmungsgift, wenn auf einer Waffe aufgetragen. Gegner verliert 4 Initiative für den Rest des Kampfes, wenn „Gift Trotzen“ misslingt.

**Preis:** 4SM

**Wo zu kaufen:** Dorf+

**Gefundene Anzahl:** 1

## Caertoffel

**Aussehen:** Nahrungsknolle, welche unter der Erde wächst

**Zubereitung:** Cear-tof-feln. Man kocht sie, stampft sie, tut sie in die Suppe. Köstliche, brutzelnde, goldene Caertoffeln und ein Stück gebackener Fisch

**Effekt:** . Eine Nahrungseinheit.

**Preis:** 1KM

**Wo zu kaufen:** Dorf+

**Gefundene Anzahl:** W20

# Panzerflechte

**Aussehen:** Eiserne dichte Bodenflecht, die besonders in feuchten Umgebungen wächst

**Zubereitung:** -

**Effekt:** Wird auf der Haut verteilt und gewährt PA +1 für 24h. Pro Stunde, die es getragen wird, richtet es aber 1 LK Schaden an

**Gefundene Anzahl:** W20/5

# Tiefenschimmelpilz

**Aussehen:** Weißer Pilz mit Hellblauem Rand und weißen Lamellen

**Zubereitung:** Pilz kann sehr einfach zerquetscht werden

**Effekt:** Pilzsaft erhöht Gift trotzen um 5 für 1 Stunde.

**Preis:** 50GM

**Wo zu kaufen:** Dorf+

**Gefundene Anzahl:** W20/4

# Manaflechte

**Aussehen:** Blau-Grünliche Wandgewächs welches in Höhlen wächst

**Zubereitung:** Kann Roh verzehrt werden. Hat einen sehr bitteren Geschmack

**Effekt:** Halbiert einmalig eine Zauberabklingzeit bzw erhöht Das Mana um W20/2

**Gefundene Anzahl:** W20/2

# Augenpilz

**Aussehen:** Roter Pilz mit Schwarzen Punkten

**Zubereitung:** Kann Roh verzerrt werden

**Effekt:** Gewährt für 1Stunde Nachtsicht

**Preis:** 100GM

**Wo zu kaufen:** Dorf+

**Gefundene Anzahl:** W20/4

# Glückspilz

**Aussehen:** Blauer Pilz mit Weißen Lamellen

**Zubereitung:** Kann Roh verzerrt werden

**Effekt:** Verhindert den nächsten Patzer

**Preis:** 100GM

**Wo zu kaufen:** Dorf+



**Gefundene Anzahl:** 1

## Glimmerkraut

**Aussehen:** Kraut mit Grünen länglichen Blättern, welche zum Rand einen Goldenen Ton annehmen

**Zubereitung:** Kann Roh verzerrt werden

**Effekt:** Erhöht für 1 Kampf Zielzaubern um 5

**Preis:** 200GM

**Wo zu kaufen:** Dorf

**Gefundene Anzahl:** W20/4

## Jok-Wurzel

**Aussehen:** Wurzelgemüse, welches in der Erde wächst. Übertage sieht man nur seine kleine rundlichen Blätter

**Zubereitung:** Kann Roh verzehrt werden

**Effekt:** Erhöht HÄ um 2 für 1 Stunde.

**Preis:** 80 GM

**Wo zu kaufen:** Dorf+

**Gefundene Anzahl:** 1

## Tief-Hyn

**Aussehen:** Rankengewächs an welcher Gelbe Beeren wachsen.

**Zubereitung:** Beere muss zerstoßen werden und dem Toten zugeführt werden

**Effekt:** Beere belebt wieder ohne KÖR -1

**Preis:** 2500GM

**Wo zu kaufen:** Dorf+

**Gefundene Anzahl:** 1

## Pilze

## Schmorpilz

**Aussehen:** Handgroßer recht stabiler Pilz mit leuchtendem warbenartigen Pilzhut

**Zubereitung:** nicht genießbar

**Effekt:** Leuchtet wie eine Fackel. Nach dem Pflücken hält der Effekt W20/2h

**Preis:** 1SM

**Wo zu kaufen:** Zwerge

**Gefundene Anzahl:** W20/2

## Fettpilz

**Aussehen:** Brauner Fleischiger Knollenpilz. Ein Reicht Häufiger Pilz, welcher in allen Ecken des Landes zu finden ist.

**Zubereitung:** Kann roh verzehrt werden oder in einer Mahlzeit zubereitet werden

**Effekt:** je Pilz 1 Tagesration

**Preis:** 10KM

**Wo zu kaufen:** -

**Gefundene Anzahl:** W20

## Schmierpilz

**Aussehen:** Länglicher Brauner Stiel an dessen Ende sich ein runder Faustgroßer gelber Pilzhut befindet

**Zubereitung:** Muss ausgequetscht werden

**Effekt:** Pro Pilz eine Ration Lampenöl

**Preis:** 5KM

**Wo zu kaufen:** Dorf+

**Gefundene Anzahl:** W20/2

## Duftpilz

**Aussehen:** Rosafarbener trichterförmiger Pilz

**Zubereitung:** x

**Effekt:** Sondert 1 Minute lang einen Lockduft in 5m Radius ab, dem man folgen muss, sofern nicht GEI+AU+4 gelingt.

**Preis:** 100GM

**Wo zu kaufen:** Dorf+

**Gefundene Anzahl:** 1

## Rauschpilz

**Aussehen:** Violett, Bläulicher Fadenpilz, dessen Farben ineinander verlaufen

**Zubereitung:** x

**Effekt:** Diese beruhigenden Pilze geben einem tiefe Einsichten. Laufen halbiert und Halluzinationen, dafür AU+3 für 1 Minute.

**Preis:** 50GM

**Wo zu kaufen:** Dorf+

**Gefundene Anzahl:** W20/5

# Hypnopilz

**Aussehen:** Gelber Schwammpilzpilz mit Violetten Rändern

**Zubereitung:** x

**Effekt:** Der Esser wird für 5 Runden willenlos (wie Gehorche), wenn ihm GEI+VE misslingt.

**Preis:** 400GM

**Wo zu kaufen:** Dorf+

**Gefundene Anzahl:** 1

# Giftpilz

**Aussehen:** Grüner korallenähnlicher Pilz

**Zubereitung:** -

**Effekt:** 1-10: Schmerzpilz - Schadens-PW: 1W20. 11-15: Lähmung für 1W20/2 Runden, 16-20: Traumpilz - Betäubung für 1W20/2 Min.

**Preis:** 100GM

**Wo zu kaufen:** Dorf+

**Gefundene Anzahl:** 1

# Spinnenpilz

**Aussehen:** Weiß-Grauer Pilz an dem die Lamellen wie kleine Fäden nach unten hängen

**Zubereitung:** Kann Roh verzehrt werden

**Effekt:** Der Esser erhält Kletterläufer für 1 Minute

**Preis:** 200GM

**Wo zu kaufen:** Dorf

**Gefundene Anzahl:** 1

# Abklingpilz

**Aussehen:** Bläulicher Schwammpilz, welcher an Bäumen wächst

**Zubereitung:** Kann Roh verzehrt werden

**Effekt:** halbiert die Abkingzeit aller Zauber für 1 Kampf

**Preis:** 150GM

**Wo zu kaufen:** Dorf+

**Gefundene Anzahl:** 1

# Monsterpilze

**Aussehen:** Roter Hut mit weißen Punkten. Wo die Lamellen sein sollten befinden sich kleine scharfkantige Zähne. Am Stiel befinden sich Beine und Arme mit Klauen

**Zubereitung:** -

**Effekt:** Laufende Pilze mit Zähnen und Klauen. gehorchen demjenigen, der sie pflückt und dem GEI+AU+Naturkunde-2 gelingt, sonst greifen sie an.

**Gefundene Anzahl:** W20/2

MONSTERPILZ				
1	10	10	4	10
Bewaffnung		Panzerung		
Krallen/Biss (WB+1)		Flink (+4)		
GH:	1	GK:	kl	EP: 20

# Splittersporenpilz

**Aussehen:** Schwarzer Hut mit weißen Streifen

**Zubereitung:** -

**Effekt:** 8 abwehrbarer Schaden in 3m Radius, wenn sie platzen

**Preis:** 80GM

**Wo zu kaufen:** Dorf+

**Gefundene Anzahl:** W20/5

# Giftwolkenpilz

**Aussehen:** Lila ins Grünwechselnder Fadenpilz

**Zubereitung:** -

**Effekt:** bei Platzen in 3m Radius Gift-Trotzen-Probe+2, sonst für 5 Runden -4 auf alle Handlungen.

**Preis:** 500G

**Wo zu kaufen:** Dorf

**Gefundene Anzahl:** 1

# Glitschpilze

**Aussehen:** Bläulich immer feuchter Hutpilz

**Zubereitung:** -

**Effekt:** Ausquetschen führt zu Schmierfilm in 4m² AGI+BE+4, sonst fällt man hin.

**Preis:** 100GM

**Wo zu kaufen:** Dorf

**Gefundene Anzahl:** W20/5

## Pfeilsporenpilze

**Aussehen:** Bauner 20cm großer Hutpilz mit Düsen aus denen kleine Giftpfeile verschossen werden. Viele Köche schwören auf das Aroma, welches der Pilz beim Kochen von sich gibt.






**Zubereitung:** Kann in verschiedenen Gerichten verwendet werden

**Effekt:** Kein Effekt - Greifen sofort an

**Preis:** 1GM

**Wo zu kaufen:** Dorf+

**Gefundene Anzahl:** W20/4

PFEILSPORENPIILZ				
				
Bewaffnung		Panzerung		
Pfeilsporen (WB+1)		-		
GH:	1	GK:	wi	EP: 42

## Wechsepilz

**Aussehen:** Trichterförmiger Pilz mit einer tiefblauen Farbe

**Zubereitung:** Kann roh verzehrt werden

**Effekt:** Für 1 Kampf +10 auf Wechselproben

**Preis:** 5SM

**Wo zu kaufen:** Dorf+

**Gefundene Anzahl:** 1

## Riesenpilz

**Aussehen:** Großer violetter Schwammpilz

**Zubereitung:** Kann roh verzehrt werden

**Effekt:** wirkt Vergrößern für 5 Runden auf Esser

**Preis:** -

**Wo zu kaufen:** -

**Gefundene Anzahl:** 1

## Minipilz

**Aussehen:** Kleine bläulicher Knollenpilz

**Zubereitung:** Kann roh verzehrt werden

**Effekt:** wirkt Verkleinern für 5 Runden auf Esser

**Preis:** -

**Wo zu kaufen:** -

**Gefundene Anzahl:** 1

## Heilpilz

**Aussehen:** Tiefroter Pilz mit Warbenartigem Hut

**Zubereitung:** Kann roh verzehrt oder Verarbeitet werden

**Effekt:** Heilt mit PW: 10

**Preis:** -

**Wo zu kaufen:** -

**Gefundene Anzahl:** W20/2

## Wutpilz

**Aussehen:** Ein Tiefroter Pilz mit einem großem Hut und schwarzen Lamellen

**Zubereitung:** Kann roh verzehrt werden

**Effekt:** +1 auf Schlagen und Feuerzauber für einen Kampf, allerdings reagiert man aggressiv auf kleinste Provokationen, wenn nicht GEI+VE+6 gelingt.

**Preis:** -

**Wo zu kaufen:** -

**Gefundene Anzahl:** W20/4

## Donnerpilz

**Aussehen:** Ein gelblich-schwarzer Pilz. Man sagt sich, dass diese Pilze nur an Stellen wachsen, an welchen ein Blitz eingeschlagen ist. Ebenfalls zu finden in Bäumen, welche vom Blitz getroffen wurde.

**Zubereitung:** -

**Effekt:** Explodieren mit W20 abwehrbaren Schaden in 1m Radius bei Feuerkontakt

**Preis:** -

**Wo zu kaufen:** -

**Gefundene Anzahl:** W20/5

## Würfeltabelle

# Wald, Wiese, etc...

W20	Pflanze
1	Aensenflieh
2	Brennlach
3	Dämmermohn
4	Hyn Beere
5	Leidblüt
6	Lorrblatt
7	Lynzblatt
8	Manablatt
9	Neuborn
10	Rauchkraut
11	Reinblut
12	Reizblatt
13	Revyd
14	Sattmach
15	Starrnerv
16	Stinkbeere
17	Stynwurz
18	Uwyd
19	Vudbeere
20	Ylfskraut

# Verliese, Kerker, Dungeons, Höhlen, etc...

W20	Pflanze
1	Dunkelschößling
2	Eisenfraßspore
3-4	Glühflechte
5-6	Kerkerdorn

7	Faulpilz
8-9	Caertoffel
10	Panzerflechte
11-12	Tiefenschimmelpilz
13-14	Manaflechte
15-16	Augenpilz
17	Glückspilz
18	Glimmerkraut
19	Jok-Wurzel
20	Tief Hyn

# Pilze

W20	Pflanze
1	Schmorrpilz
2	Fettpilz
3	Schmierpilz
4	Duftpilz
5	Rauschpilz
6	Hypnopilz
7	Giftpilz
8	Spinnenpilz
9	Abklingpilz
10	Monsterpilz
11	Splittersporenpilze
12	Giftwolkenpilze
13	Glitschpilze
14	Pfeilsporenpilze
15	Wechselpilz
16	Riesenpilz
17	Minipilz



<b>18</b>	Heilpilz
<b>19</b>	Wutpilz
<b>20</b>	Donnerpilz

---

Revision #5

Created 5 December 2019 15:08:10 by Jolly

Updated 29 June 2020 13:10:49 by Jolly