

Pflanzenkunde

Lepis – Tauende Frost

Maatos – Reissende Strom

Eumonis – Sprießenden Wandel

Altharis – Erleuchtete Symphonie

Berethos – Gedeihende Ernte

Seiris – Ungestüme Hitzewelle

Forteis – Eiserne Raureif

Pflanzen auf Wiesen/Wald/etc

Aensenflieh

Aussehen: Kleines Farngewächs mit grünen Blättern, die zum Rand in einen Gelbton verlaufen

Zubereitung: Stiel von den Blättern entfernen und kochen, das Wasser trinken

Effekt: Gewährt zusätzl. Krankheit Trotzen-Probe

Preis: 250GM

Wo zu kaufen: Dorf+

Gefundene Anzahl: 1

Brennlach

Aussehen: Kleine Pflanze mit runden Blättern. Blätter sind mit einem weißem Staub überzogen, welcher schon bei der Berührung zu Hautreizungen führen kann

Zubereitung: Blattpulver kann als kaum schmeckbares Gift verwendet werden (TW: 8)

Effekt: Schadensgift (PW:20)

Preis: 150GM

Wo zu kaufen: ?

Gefundene Anzahl: 1

Dämmermohn

Aussehen: Langer Stiel mit einer Roten ins Orange und Gelb verlaufenden Blüte

Zubereitung: Der Mohn wird zerstoßen und zu einem feinen Pulver verarbeitet. Das Pulver hat einen etwas bitteren Geschmack, welcher aber leicht überdeckt werden kann

Effekt: Verzehr Gift Trotzen-Probe (TW 0), sonst 4W20 Minuten narkotisiert

Preis: 500GM

Wo zu kaufen: Dorf+

Gefundene Anzahl: 1

Hyn Beere

Aussehen: Wallnussgroße rotleuchtende Beere, welche nur unter besonder guten Bedingungen wächst. Jede Pflanze trägt auch nur eine Frucht.

Zubereitung: Beere muss zerdrückt werden und die Flüssigkeit dem Verstorbenen über den Mund zugeführt werden.

Effekt: belebt wieder ohne KÖR -1, wenn keine W20/2 Tage tot

Preis: 2500GM

Wo zu kaufen: Dorf+

Gefundene Anzahl: 1

Leidblüt

Aussehen: Strauchpflanze mit kleinen blättern und schwarzen Blüten.

Zubereitung: Blüte wird mit Wasser und Öl zu einer breiigen Masse zerstoßen

Effekt: Aus einem Leidblüt ist W20 x Waffenpaste herstellbar

Preis: 1GM

Wo zu kaufen: Dorf+

Gefundene Anzahl: W20/2

Lorrkraut

Aussehen: Grüne Blätter mit schwarzen Punkten

Zubereitung: Blätter müssen getrocknet und dann zu einem feinen Pulver zerstoßen werden.

Effekt: Gift Trotzen-Probe (TW 2), sonst stirbt der Verzehr nach HÄ in Runden

Preis: 1000GM

Wo zu kaufen: ?

Besonderes: Verzehr notwendig. Kann mit Alchemie oder WG: Kräuterkunde - zwecks Nahrungsbeigabe oder als Waffenanstrich - mit GEI+VE+(Ränge x 2) in flüssige Form gebracht werden.

Gefundene Anzahl: 1

Lynzblatt

Aussehen: Kleines Kraut mit Herzförmigen Blättern und Roten Blüten

Zubereitung: Durch das Aufkochen der Blätter und Blüten entsteht eine rötlicher Trank. Alternativ

können die Blätter angefeuchtet und als Wundumschlag auf die Wunden gelegt werden. In ihrer natürlichen Form haben die Blätter einen leicht betäubenden Effekt

Effekt: Heilkraut (heilt mit PW: 10)

Preis: 25SM

Wo zu kaufen: Dorf+

Gefundene Anzahl: W20/2

Manablatt

Aussehen: Kleines Kraut mit Tropfenartigen Blättern und Blau/Violetten Blüten

Zubereitung: Durch das Aufkochen der Blätter und Blüten entsteht eine bläulicher Trank. Blätter können auch so verzerrt werden, haben in dieser Form jedoch einen Säuerlichen Geschmack.

Effekt: Verzerrer reduziert alle aktuellen Abklingzeiten um 1 Runde

Preis: 75SM

Wo zu kaufen: Dorf+

Gefundene Anzahl: W20/2

Neuborn

Aussehen: Unscheinbares kleines Pflänzchen mit weißen Glockenblumen und tropfenartigen Blättern

Zubereitung: Keine Zubereitung notwendig, die Blätter haben ein Nussiges Aroma und können so verzerrt werden.

Effekt: 1 Talentrang verlernen und neu verteilen - Nicht möglich mit Talenträngen, die als Kulturtalent erlernt wurden

Preis: 500GM

Wo zu kaufen: Dorf+

Gefundene Anzahl: 1

Rauchkraut

Aussehen: Wächst an kleinen Streucher. Grüne stark faserige Blätter

Zubereitung: Kraut muss getrocknet und zerkleinert werden.

Effekt: Konsum: Gift Trotzen-Probe, sonst W20 Minuten AGI-1, AU +1

Preis: 4KM

Wo zu kaufen: Dorf+

Gefundene Anzahl: W20

Reinblut

Aussehen: Satt Rote Glockenblume, welche an Bäumen hängend zu finden ist.

Zubereitung: Die Blüte hat im inneren vier große Nektarbeutel, welche aufgestochen werden müssen, um an den süßlich schmeckenden Blütennektar zu gelangen.

Effekt: Blütennektar trinken gewährt eine zusätzliche Gift Trotzen-Probe

Preis: 150GM

Wo zu kaufen: Dorf+

Gefundene Anzahl: 1

Reizblatt

Aussehen: Kleines Rankengewächs mit dicken gelben Blättern

Zubereitung: Das Blatt muss aufgebrochen/ abgeknickt werden, die milchig klebrige Flüssigkeit kann dann verwendet werden

Effekt: Löst unter die Nase gerieben nicht magische Lähmungseffekte aus

Preis: 200GM

Wo zu kaufen: Dorf+

Gefundene Anzahl: 1

Revyd

Aussehen: Pflanze mit runden Blättern und einer violetten-blauen, weiß gesprenkelten großen Blüten. Nur an schattigen Orten zu finden

Zubereitung: Blätter müssen getrocknet und zu einem Pulver zerstoßen werden

Effekt: Gift Trotzen-Probe, sonst tötet das Pulver (TW 0) Ethli, andere Lebewesen KÖR -1

Preis: 800GM

Wo zu kaufen: ?

Gefundene Anzahl: 1

Sattmach

Aussehen: Hühnerei große Nuss von einer grün färbenden Schale umgeben. Sobald die Nuss reif ist fällt sie vom Baum, damit sind nur die auf den Boden zu findenden Nüsse für den Verzehr geeignet. Direkt vom Baum gepflückt haben diese ein sehr starkes bitteres Aroma

Zubereitung: Nüsse etwas anritzen und einige Minuten in Wasser legen

Effekt: Aufgequollene Nuss ersetzt 3 Mahlzeiten

Preis: 1GM

Wo zu kaufen: Dorf+

Gefundene Anzahl: W20

Starrnerv

Aussehen: Gelbe Staudenförmige Blüte an einem langen Stiel mit 2-3 großen Blättern

Zubereitung: Blüte mit Wasser und Öl zu einer breiigen Masse verarbeiten

Effekt: Bei Schaden einmalig W20Rd. lähmende Waffenpaste

Preis: 80GM

Wo zu kaufen: Dorf+

Gefundene Anzahl: 1

Stinkbeere

Aussehen: Die orange braune Wachtelei große Beere,

Zubereitung: Keine Zubereitung nötig

Effekt: Zerplatzt die Beere wird für W20 Runden in einem Radius von 5 Metern eine Bestialer Gestank freigesetzt. Wer eine Gift Trotzen-Probe nicht besteht und im Gebiet bleibt, bekommt jegliche Proben um 1 erschwert (-1). Wesen mit ausgeprägten Sinnen (z.B. Elfen) sogar um -4

Preis: 1KM

Wo zu kaufen: Dorf+

Gefundene Anzahl: W20

Stynwurz

Aussehen: Kleines Buschartige Gewächs, welches nur auf moorigem Boden wächst. Kleine runde Blätter mit weißen Blüten.

Zubereitung: Wurzel muss von der Rinde entfernt und kann dann verwendet werden

Effekt: Während des Zerkauens (W20Rd.) alle Talente +1

Preis: 500GM

Wo zu kaufen: Dorf+

Besonderes: Man kann immer nur von dem Effekt eines einzelnen Kau-Krautes profitieren.

Gefundene Anzahl: 1

Uwyd

Aussehen: Kleines Buschartige Gewächs, welches an sonnigen Orten zu finden ist. Kleine herzförmige Blätter mit rosa Blüten.

Zubereitung: Wurzel muss von der Rinde entfernt und kann dann verwendet werden

Effekt: Heilt während des Zerkauens (W20Rd.) jede Rd. 3LK

Preis: 20GM

Wo zu kaufen: Dorf+

Besonderes: Man kann immer nur von dem Effekt eines einzelnen Kau-Krautes profitieren.

Gefundene Anzahl: 1

Vudbeere

Aussehen: Kleine dunkelrote fast schon schwarze Beere, welche an Sträuchern wächst. Vudbeeren haben ein sehr bitteren Geschmack

Zubereitung: Beeren können Roh verzehrt werden

Effekt: Alle Angriffe +W20/2 für W20/2 Runden

Preis: 200GM

Wo zu kaufen: Dorf+

Besonders: Wer von mehr als einer Vudbeere zu profitieren versucht, würfelt pro zusätzlicher Beere KÖR+HA, um sich nicht zu übergeben, was die Wirkung aller konsumierten Vudbeeren aufhebt und dem Charakter einen Malus von -10 (wird pro Runde um 1 gemindert) auf alles beschert.

Gefundene Anzahl: 1

Ylfskraut

Aussehen: Das an Dunklen stellen zu findende Kraut, zeichnet sich durch seine langen Grünscharzen Blätter aus.

Zubereitung: Blätt kann so zerkaut werden.

Effekt: W20 h Nachtsicht, danach W20 h Bemerken -2

Preis: 10GM

Wo zu kaufen: Dorf+

Gefundene Anzahl: W20/2

Pflanzen in Höhlen und Verliesen

Dunkelschößling

Aussehen: Dunkelvioletter Pilz mit schwarzen Lamellen

Zubereitung: Klinge oder Pfeilspitze mit dem Pilz einreiben

Effekt: Gift, erhöht für einen Schlag oder Schuss den WB um 5 gegen organische Wesen.

Preis: 4SM

Wo zu kaufen: Dorf

Gefundene Anzahl: W20/2

Eisenfraßspore

Aussehen: In feuchten Höhlen zu finden

Zubereitung: Klinge oder Pfeilspitze mit dem Gewächs einreiben

Effekt: Senkt, auf eine Waffe aufgetragen, die PA eines Feindes um 8 für einen Kampf. Die Waffe ist danach jedoch ebenfalls verrostet/verfault.

Gefundene Anzahl: 1

Glühflechte

Aussehen: Leuchtende Flechte, welche an Wänden und den Böden von Höhlen und Gemäuern zu finden ist

Zubereitung: -

Effekt: Leuchtet wie eine Fackel. Sollte die Glühflechte entfernt werden, spendet diese noch für W20/2h Licht

Gefundene Anzahl: W20/2

Kerkerdorn

Aussehen: Kleines Gewächs mit Flüssigkeitsspeichern in den herzförmigen Blätter

Zubereitung: Blätter können roh verzehrt werden

Effekt: Heilt bei Verzehr mit PW: 12

Gefundene Anzahl: W20/2

Faulpilz

Aussehen: Brauner Pilz mit gelben Lamellen

Zubereitung: Klinge oder Pfeilspitze mit dem Gewächs einreiben

Effekt: Lähmungsgift, wenn auf einer Waffe aufgetragen. Gegner verliert 4 Initiative für den Rest des Kampfes, wenn „Gift Trotzen“ misslingt.

Preis: 4SM

Wo zu kaufen: Dorf+

Gefundene Anzahl: 1

Caertoffel

Aussehen: Nahrungsknolle, welche unter der Erde wächst

Zubereitung: Cear-tof-feln. Man kocht sie, stampft sie, tut sie in die Suppe. Köstliche, brutzelnde, goldene Caertoffeln und ein Stück gebackener Fisch

Effekt: . Eine Nahrungseinheit.

Preis: 1KM

Wo zu kaufen: Dorf+

Gefundene Anzahl: W20

Panzerflechte

Aussehen: Eiserne dichte Bodenflecht, die besonders in feuchten Umgebungen wächst

Zubereitung: -

Effekt: Wird auf der Haut verteilt und gewährt PA +1 für 24h. Pro Stunde, die es getragen wird, richtet es aber 1 LK Schaden an

Gefundene Anzahl: W20/5

Tiefenschimmelpilz

Aussehen: Weißer Pilz mit Hellblauem Rand und weißen Lamellen

Zubereitung: Pilz kann sehr einfach zerquetscht werden

Effekt: Pilzsaft erhöht Gift trotzen um 5 für 1 Stunde.

Preis: 50GM

Wo zu kaufen: Dorf+

Gefundene Anzahl: W20/4

Manaflechte

Aussehen: Blau-Grünliche Wandgewächs welches in Höhlen wächst

Zubereitung: Kann Roh verzehrt werden. Hat einen sehr bitteren Geschmack

Effekt: Halbiert einmalig eine Zauberabklingzeit bzw erhöht Das Mana um W20/2

Gefundene Anzahl: W20/2

Augenpilz

Aussehen: Roter Pilz mit Schwarzen Punkten

Zubereitung: Kann Roh verzerrt werden

Effekt: Gewährt für 1Stunde Nachtsicht

Preis: 100GM

Wo zu kaufen: Dorf+

Gefundene Anzahl: W20/4

Glückspilz

Aussehen: Blauer Pilz mit Weißen Lamellen

Zubereitung: Kann Roh verzerrt werden

Effekt: Verhindert den nächsten Patzer

Preis: 100GM

Wo zu kaufen: Dorf+

Gefundene Anzahl: 1

Glimmerkraut

Aussehen: Kraut mit Grünen länglichen Blättern, welche zum Rand einen Goldenen Ton annehmen

Zubereitung: Kann Roh verzerrt werden

Effekt: Erhöht für 1 Kampf Zielzaubern um 5

Preis: 200GM

Wo zu kaufen: Dorf

Gefundene Anzahl: W20/4

Jok-Wurzel

Aussehen: Wurzelgemüse, welches in der Erde wächst. Übertage sieht man nur seine kleine rundlichen Blätter

Zubereitung: Kann Roh verzehrt werden

Effekt: Erhöht HÄ um 2 für 1 Stunde.

Preis: 80 GM

Wo zu kaufen: Dorf+

Gefundene Anzahl: 1

Tief-Hyn

Aussehen: Rankengewächs an welcher Gelbe Beeren wachsen.

Zubereitung: Beere muss zerstoßen werden und dem Toten zugeführt werden

Effekt: Beere belebt wieder ohne KÖR -1

Preis: 2500GM

Wo zu kaufen: Dorf+

Gefundene Anzahl: 1

Pilze

Schmorpilz

Aussehen: Handgroßer recht stabiler Pilz mit leuchtendem warbenartigen Pilzhut

Zubereitung: nicht genießbar

Effekt: Leuchtet wie eine Fackel. Nach dem Pflücken hält der Effekt W20/2h

Preis: 1SM

Wo zu kaufen: Zwerge

Gefundene Anzahl: W20/2

Fettpilz

Aussehen: Brauner Fleischiger Knollenpilz. Ein Reicht Häufiger Pilz, welcher in allen Ecken des Landes zu finden ist.

Zubereitung: Kann roh verzehrt werden oder in einer Mahlzeit zubereitet werden

Effekt: je Pilz 1 Tagesration

Preis: 10KM

Wo zu kaufen: -

Gefundene Anzahl: W20

Schmierpilz

Aussehen: Länglicher Brauner Stiel an dessen Ende sich ein runder Faustgroßer gelber Pilzhut befindet

Zubereitung: Muss ausgequetscht werden

Effekt: Pro Pilz eine Ration Lampenöl

Preis: 5KM

Wo zu kaufen: Dorf+

Gefundene Anzahl: W20/2

Duftpilz

Aussehen: Rosafarbener trichterförmiger Pilz

Zubereitung: x

Effekt: Sondert 1 Minute lang einen Lockduft in 5m Radius ab, dem man folgen muss, sofern nicht GEI+AU+4 gelingt.

Preis: 100GM

Wo zu kaufen: Dorf+

Gefundene Anzahl: 1

Rauschpilz

Aussehen: Violett, Bläulicher Fadenpilz, dessen Farben ineinander verlaufen

Zubereitung: x

Effekt: Diese beruhigenden Pilze geben einem tiefe Einsichten. Laufen halbiert und Halluzinationen, dafür AU+3 für 1 Minute.

Preis: 50GM

Wo zu kaufen: Dorf+

Gefundene Anzahl: W20/5

Hypnopilz

Aussehen: Gelber Schwammpilzpilz mit Violetten Rändern

Zubereitung: x

Effekt: Der Esser wird für 5 Runden willenlos (wie Gehorche), wenn ihm GEI+VE misslingt.

Preis: 400GM

Wo zu kaufen: Dorf+

Gefundene Anzahl: 1

Giftpilz

Aussehen: Grüner korallenähnlicher Pilz

Zubereitung: -

Effekt: 1-10: Schmerzpilz - Schadens-PW: 1W20. 11-15: Lähmung für 1W20/2 Runden, 16-20: Traumpilz - Betäubung für 1W20/2 Min.

Preis: 100GM

Wo zu kaufen: Dorf+

Gefundene Anzahl: 1

Spinnenpilz

Aussehen: Weiß-Grauer Pilz an dem die Lamellen wie kleine Fäden nach unten hängen

Zubereitung: Kann Roh verzehrt werden

Effekt: Der Esser erhält Kletterläufer für 1 Minute

Preis: 200GM

Wo zu kaufen: Dorf

Gefundene Anzahl: 1

Abklingpilz

Aussehen: Bläulicher Schwammpilz, welcher an Bäumen wächst

Zubereitung: Kann Roh verzehrt werden

Effekt: halbiert die Abkingzeit aller Zauber für 1 Kampf

Preis: 150GM

Wo zu kaufen: Dorf+

Gefundene Anzahl: 1

Monsterpilze

Aussehen: Roter Hut mit weißen Punkten. Wo die Lamellen sein sollten befinden sich kleine scharfkantige Zähne. Am Stiel befinden sich Beine und Arme mit Klauen

Zubereitung: -

Effekt: Laufende Pilze mit Zähnen und Klauen. gehorchen demjenigen, der sie pflückt und dem GEI+AU+Naturkunde-2 gelingt, sonst greifen sie an.

Gefundene Anzahl: W20/2

MONSTERPILZ				
1	10	10	4	10
Bewaffnung		Panzerung		
Krallen/Biss (WB+1)		Flink (+4)		
GH:	1	GK:	kl	EP: 20

Splittersporenpilz

Aussehen: Schwarzer Hut mit weißen Streifen

Zubereitung: -

Effekt: 8 abwehrbarer Schaden in 3m Radius, wenn sie platzen

Preis: 80GM

Wo zu kaufen: Dorf+

Gefundene Anzahl: W20/5

Giftwolkenpilz

Aussehen: Lila ins Grünwechselnder Fadenpilz

Zubereitung: -

Effekt: bei Platzen in 3m Radius Gift-Trotzen-Probe+2, sonst für 5 Runden -4 auf alle Handlungen.

Preis: 500G

Wo zu kaufen: Dorf

Gefundene Anzahl: 1

Glitschpilze

Aussehen: Bläulich immer feuchter Hutpilz

Zubereitung: -

Effekt: Ausquetschen führt zu Schmierfilm in 4m² AGI+BE+4, sonst fällt man hin.

Preis: 100GM

Wo zu kaufen: Dorf

Gefundene Anzahl: W20/5

Pfeilsporenpilze

Aussehen: Bauner 20cm großer Hutpilz mit Düsen aus denen kleine Giftpfeile verschossen werden. Viele Köche schwören auf das Aroma, welches der Pilz beim Kochen von sich gibt.






Zubereitung: Kann in verschiedenen Gerichten verwendet werden

Effekt: Kein Effekt - Greifen sofort an

Preis: 1GM

Wo zu kaufen: Dorf+

Gefundene Anzahl: W20/4

PFEILSPORENPIILZ				
				
Bewaffnung		Panzerung		
Pfeilsporen (WB+1)		-		
GH:	1	GK:	wi	EP: 42

Wechsepilz

Aussehen: Trichterförmiger Pilz mit einer tiefblauen Farbe

Zubereitung: Kann roh verzehrt werden

Effekt: Für 1 Kampf +10 auf Wechselproben

Preis: 5SM

Wo zu kaufen: Dorf+

Gefundene Anzahl: 1

Riesenpilz

Aussehen: Großer violetter Schwammpilz

Zubereitung: Kann roh verzehrt werden

Effekt: wirkt Vergrößern für 5 Runden auf Esser

Preis: -

Wo zu kaufen: -

Gefundene Anzahl: 1

Minipilz

Aussehen: Kleine bläulicher Knollenpilz

Zubereitung: Kann roh verzehrt werden

Effekt: wirkt Verkleinern für 5 Runden auf Esser

Preis: -

Wo zu kaufen: -

Gefundene Anzahl: 1

Heilpilz

Aussehen: Tiefroter Pilz mit Warbenartigem Hut

Zubereitung: Kann roh verzehrt oder Verarbeitet werden

Effekt: Heilt mit PW: 10

Preis: -

Wo zu kaufen: -

Gefundene Anzahl: W20/2

Wutpilz

Aussehen: Ein Tiefroter Pilz mit einem großem Hut und schwarzen Lamellen

Zubereitung: Kann roh verzehrt werden

Effekt: +1 auf Schlagen und Feuerzauber für einen Kampf, allerdings reagiert man aggressiv auf kleinste Provokationen, wenn nicht GEI+VE+6 gelingt.

Preis: -

Wo zu kaufen: -

Gefundene Anzahl: W20/4

Donnerpilz

Aussehen: Ein gelblich-schwarzer Pilz. Man sagt sich, dass diese Pilze nur an Stellen wachsen, an welchen ein Blitz eingeschlagen ist. Ebenfalls zu finden in Bäumen, welche vom Blitz getroffen wurde.

Zubereitung: -

Effekt: Explodieren mit W20 abwehrbaren Schaden in 1m Radius bei Feuerkontakt

Preis: -

Wo zu kaufen: -

Gefundene Anzahl: W20/5

Würfeltabelle

Wald, Wiese, etc...

W20	Pflanze
1	Aensenflieh
2	Brennlach
3	Dämmermohn
4	Hyn Beere
5	Leidblüt
6	Lorrblatt
7	Lynzblatt
8	Manablatt
9	Neuborn
10	Rauchkraut
11	Reinblut
12	Reizblatt
13	Revyd
14	Sattmach
15	Starrnerv
16	Stinkbeere
17	Stynwurz
18	Uwyd
19	Vudbeere
20	Ylfskraut

Verliese, Kerker, Dungeons, Höhlen, etc...

W20	Pflanze
1	Dunkelschößling
2	Eisenfraßspore
3-4	Glühflechte
5-6	Kerkerdorn

7	Faulpilz
8-9	Caertoffel
10	Panzerflechte
11-12	Tiefenschimmelpilz
13-14	Manaflechte
15-16	Augenpilz
17	Glückspilz
18	Glimmerkraut
19	Jok-Wurzel
20	Tief Hyn

Pilze

W20	Pflanze
1	Schmorrpilz
2	Fettpilz
3	Schmierpilz
4	Duftpilz
5	Rauschpilz
6	Hypnopilz
7	Giftpilz
8	Spinnenpilz
9	Abklingpilz
10	Monsterpilz
11	Splittersporenpilze
12	Giftwolkenpilze
13	Glitschpilze
14	Pfeilsporenpilze
15	Wechselpilz
16	Riesenpilz
17	Minipilz

18	Heilpilz
19	Wutpilz
20	Donnerpilz

Revision #5

Created 5 December 2019 15:08:10 by Jolly

Updated 29 June 2020 13:10:49 by Jolly