

Kapitel 9 - Völkerbaukasten

Wem die drei Völker der Elfen, Menschen und Zwerge für sein Setting nicht reichen, kann mit diesem Baukasten eigene Spielercharaktervölker entwerfen.

Beispielvolk: Halblinge

Volksbonus: +1 auf HÄ, BE oder GE

Volksfähigkeiten: Geschwind (+1VP), Klein (-4VP), Leichtfüßig (+1VP), Magieresistent (-1VP), Talentierte (+2VP), Zäher als sie aussehen (+3VP),

1. Der Volksbonus

Genau wie Elfen, Menschen und Zwerge verfügt auch jedes andere Volk über einen Volksbonus von +1 auf eine Eigenschaft.

Wie viel Eigenschaften dafür zur Wahl stehen und welche dies sind, wird anhand der Volksbeschreibung festgelegt.

2. Die Volksfähigkeiten

Jedes Volk verfügt über Volksfähigkeiten, deren Gesamtwert aber +2 Volkspunkte (VP) nicht übersteigen darf.

Allergie gegen Metall -2VP

Mitglieder dieses Volkes können kein Metall nutzen (auch keine Waffen und Rüstungen aus Metall) und erhalten auf Abwehr -1 bei Schaden durch Metallwaffen.

Arrogant -1VP

Mitglieder dieses Volkes wirken arrogant und nehmen nur ungern Hilfe von anderen an, so auch Heilmagie nur im aller größten Notfall.

Dunkelsicht +1VP

Mitglieder dieses Volkes erhalten die Volksfähigkeit Dunkelsicht (siehe Seite 83).

Einäugig -1VP

Das Volk erhält -1 auf Schießen und Zielzauber.

Fragil -1VP

Dieses zartbesaitete Volk erhält -1 auf Abwehr.

Geschwind +1VP

Das Volk erhält +2 auf Initiative.

Goldgier -1VP

Immer wenn ein Mitglied dieses Volkes etwas Wertvolles bemerkt, muss es GEI+VE+4 schaffen, oder es will es unbedingt besitzen.

Groß +4VP

Lebenskraft x 2, aber auch leichter zu treffen (siehe Seite 44).

Klein -4VP

Lebenskraft halbiert, aber auch schwerer zu treffen (siehe Seite 44). Waffen sind zu groß, ein Kurzschwert wird zur Zweihandwaffe.

Langlebig +0VP

Mitglieder dieses Volkes altern nur noch langsam, sobald sie erwachsen sind.

Langsam -1VP

Vertreter dieses Volkes sind langsam und erhalten -1 auf Laufen.

Leichtfüßig +1VP

Das Volk erhält bei Schleichen und ähnlichen Proben einen Bonus von +1.

Lichtempfindlich -1VP

Mitglieder dieses Volkes erhalten -1 auf sämtliche Proben in hellem Sonnenlicht, bei denen die Sicht eine Rolle spielt.

Magieresistent -1VP

Mitglieder dieses Volkes sind weniger betroffen durch Zauber und Magie. Sämtliche magischen Auswirkungen (Schaden, aber auch Heilung, Trankeffekte oder die Zauberdauer u.ä.) werden bei ihnen halbiert, außer erlittener Elementarschaden.

Magisch begabt +1VP

Mitglieder dieses Volkes sind von der Magie berührt - es fällt ihnen unheimlich leicht, Zauber zu verstehen und zu wirken. Sie erhalten +1 auf Zaubern.

Magisch unbegabt -1VP

Mitglieder dieses Volkes können überhaupt nicht zaubern.

Nachtsicht +1VP

Mitglieder dieses Volkes erhalten die Volksfähigkeit Nachtsicht (siehe Seite 83).

Schnell +1VP

Dieses flinke Volk erhält +1 auf Laufen.

Talentierte +2VP

Mitglieder dieses Volkes erhalten einen zusätzlichen Talentpunkt bei der Charaktererschaffung.

Tollpatschig -2VP

Tollpatschige Völker sind sehr ungeschickt und grobmotorisch - sie erhalten auf alle Proben mit Agilität einen Malus von -4.

Ungepflegt -1VP

Mitglieder dieses Volkes erhalten auf alle Proben sozialer Interaktion mit Vertretern anderer Völker einen Malus von -2.

Unsterblich +0VP

Mitglieder dieses Volkes altern, nachdem sie erwachsen sind, nicht wie Normalsterbliche. Das Alter rafft sie nicht dahin, sie sterben nur durch Gewalt oder aus Lebenüberdruß.

Untalentierte -4VP

Der erste Rang eines Talentos kostet dieses Volk jeweils einen Talentpunkt mehr.

Verabscheuungswürdig -1VP

Mitglieder dieses Volkes werden von anderen Völkern verabscheut und gemieden. Sie verkaufen Waren nur zögerlich oder gegen extremen Aufpreis an dieses Volk. Ausrüstung und andere Dienstleistungen kosten das Doppelte.

Zäh +1VP

Mitglieder dieses Volkes erhalten einen Bonus von +1 auf Abwehr.

Zäher als sie Aussehen +3VP

Mitglieder eines kleinen Volkes können den LK-Malus auf Grund ihrer Größe mit dieser Volksfähigkeit ignorieren.

Zielsicher* +1VP

Mitglieder dieses Volkes erhalten einen Bonus von +1 auf Fernkampf und Zielzauber.

Revision #4

Created 22 October 2019 12:05:23 by Jolly

Updated 19 November 2019 15:35:58 by Jolly