

Jacques de Bayeux - The Jugglenaut



Mein Name ist Jacques de Bayeux. Meine Herkunft ist ein ungelöstes Rätsel. Mein Leben im Jenseits ein Auf- und wieder Abstieg. In den Himmelreichen wurde ich als Gaukler von den Herrscharen aller Länder gefeiert. Die Seraphime bis hin zu den Erzengeln erfreuten sich meines Amusements und meiner bunten Geschichten. Ich muss wohl selbst auf Erden einst von gerade zu göttlicher Unterhaltungskraft gestrotzt haben, denn die erste Erinnerung die mich erfasst, sind die neun Herrlichtümer der Himmelszelte in denen ich erwachte. Sieben Leben zogen sich dahin, bevor ich durch eine tragische Geschichte und völlig ausserhalb meines Verschuldens aus den Himmeln verbannt und in ein Höllenloch verstoßen wurde, deren Peinigerin ich bis heute nicht ganz

entrinnen konnte. Die Qualen derer, die ich mich zu ihrem Vergnügen unterziehen musste, wirkten in jeder meiner Nacherzählung im Vergleich zur bitteren Realität wie ein Märchen der Gebrüder Grimm. Die Zeit, die ich dort verbrachte, glich einer Ewigkeit. Erst mit dem Einbruch der Hölle auf Erden konnte ich mich nach sieben weiteren Lebenszyklen in all dem aufkeimenden Trubel meiner Gebieterin erwehren und entkommen. Um mich wieder frei zu bewegen, ergab ich mich ihr vollständig und bot ihr meine Dienste in der ersten Angriffswelle an. Meine letzte vorhandene Menschlichkeit ergoss sich in ihr, und ich verwandelte mich vollends in ein groteskes Dämonenwesen. Ich hatte erwartet, dass ich alles an Schrecken, das die Hölle aufbieten konnte, bereits gesehen hätte, doch die Greueltaten, die ich unter den wachsamen Augen meiner Dämonenbrüder selbst verrichtete, prägten mich umso mehr. Durch ein Schauspiel sondergleichens, das ich ohne meine teuflischen Kräfte nicht hätte bewerkstelligen können, entledigte ich mich meines Kettendämons und floh. Von da an wanderte ich auf verbranntem Boden durch die Welt. Nach nunmehr hundert Jahren der Peinigung jenseits allen irdischen und so vergänglichen Glückes wandel ich also nun auf Erden und habe es mir zur Aufgabe gemacht, dieser so gebeutelten Welt erneut ein Lächeln zu schenken.

Als ich eines Tages durch die Gassen schleichend von einem Squad DevilSlayer gestellt wurde, zeigte ich wie die Male zuvor keinerlei Regung oder gar feindselige Absicht. Die letzten Begegnungen mit Menschen waren weniger glimpflich ausgefallen. Entweder flohen sie aufgrund meines dämonischen Aussehens oder suchten mich heim, um mir den Garaus zu machen. Sogern ich die Schmerzen ertrug, ab einem gewissen Punkt konnte ich mein dämonisches Blut nicht unterdrücken und hatte mehr oder weniger willig meinen Teil zur Dezimierung der Menschheit beigetragen und die besagten Personen in ihre Einzelteile zerstückelt. Erst mit Prisha Varyne hatte ich die Möglichkeit, meine Dienste der Menschheit darzubieten. Trotz anfänglicher geradezu professionell wirkender Skepsis lud sie mich als Anführerin ihres Squads zum Headquarter ein. Sie nennen es Hepheistos. Unter ständiger Beobachtung ihrer Krieger folgte ich ihr zu einem riesigen metallenen Schiff. DemonSlayers nannten sie sich. Ich schloss, dass die Krieger von zuvor ebenso dieser Garde angehört hatten. So viel sagte sie mir, hatte sie und auch ihre Kameraden schon des öfteren Bekanntschaft mit Wesen wie mir gemacht, die mit den Menschen zusammen arbeiteten. Allesamt Verräter der Unterwelt, wie ich es einer war.

Einer meiner vielen Namen, unter denen ich auftrete, ist The Juggernaut, der Höllengewanderte. Dies ist der Tatsache meiner 7 Klingenwaffen geschuldet, die ich einem jonglierenden Harlekin gleich im Kampfe nutze. Zu Ehren meiner Mutter tränkte ich meine Klingen im Namen meiner beiden Schwestern Makaria und Melinoe im Blut meiner Feinde. Mein eigenes Blut opfere ich meinen Brüdern Zagreus und Plutos, dass sie sich an diesem laben können. Mein von Blut getränktes Gewand bietet mir die Wärme, mit der ich den Schmerz ertragen kann. Die eingewebten sieben Siegel erlauben es mir, mein Blut als Opfergaben darzubieten. Mit Blessed Death führe ich meine Angriffe an und mit geopfertem Blut erlaubt es mir alle 6 Manifestationen der Ghost Blades nach meinem Sinne zu leiten.

Blessed Death	Dämonen-Sense
Schneller Nahkampf: A+3	Starker Nahkampf: A+6
Fähigkeit: Final Curtain - Leap zum Gegner mit Athletik Kosten: 10 - Basiswurf Agilität	

Ghost Blades	Dämonen-Kurzschwerter
Schneller Nahkampf: A+1	Leichter Fernkampf: A+4
Fähigkeit: Kann mit Kampfmagie bis zu 6 Manifestationen der Klinge erschaffen. Kosten: 10 - Basiswurf Intelligenz	

Callback	Talent
Kann Waffen zu sich ziehen. Kosten: 10 - Basiswurf Agilität	

Jugglenaut	Passive
Kann mehr als 2 Waffen jonglieren. Ab 3 muss auf Athletik geprüft werden. Kosten: 10 - Basiswurf Agilität	

1001 Gesichter	Dämonen-Magie
Aktiv: Kann das Gesicht eines Verstorbenen annehmen. Kosten: 10 - Basiswurf Charisma	Aktiv: Kann jedes beliebige Gesicht annehmen. Kosten: 20 - Basiswurf Charisma

Seven Hells (nicht aktiv)	Devil Trigger
Aktiv: Beschwört ein Konstrukt der Hölle. 21 Fokus	

Feuerrad (nicht aktiv)	Konstrukt
Kann mit Athletik AOE Schaden in einer Zone verursachen. A+1 + Effekt Feuer	Kann sich mit Athletik mehr als 1 Zone bewegen ohne Kosten zu verursachen.

Revision #33

Created 19 July 2019 05:12:18 by Heideblum

Updated 26 October 2019 07:09:22 by Heideblum