

Slayer

- Charakter: R4ND0M
- Charakter: Chuck

Charakter: R4ND0M



Registered

Advanced
Non
Dangerous
Operational
Marine

Kurz R4ND0M ist ein Android welcher Ursprünglich als Waffen-Test-Dummy eingesetzt wurde. Nach Aufkaufen der Testfirma durch einen Megakonzern wurde R4ND0M zusammen mit anderen Androiden aussortiert. Der für die Wartung der Androiden zuständige Techniker war damit nicht einverstanden und installierte bevor R4ND0M mit seiner etwas klobigen Hardware zum Altmetal wurde ein Softwareupdate welche für eine taktischen Kampfandroiden vorgesehen war. Die Anpassbare KI des Androiden flüchtete also nach dem Transport zum Schrottplatz und unterzog sich mit einigen teilen von verschrotteten Modellen einem Upgrade.

R4ND0M war nun in der Lage eigene Entscheidungen zu treffen und wurde so bald zum Freelancer in Neo LA. Mit einfachen Security Jobs verdient R4ND0M seitdem Ressourcen um seine Batterien zu laden oder seine Hard und Software zu verbessern.

Treffen auf den Rest der Truppe / Verbindung zum Rest (z. B. Bodyguard)

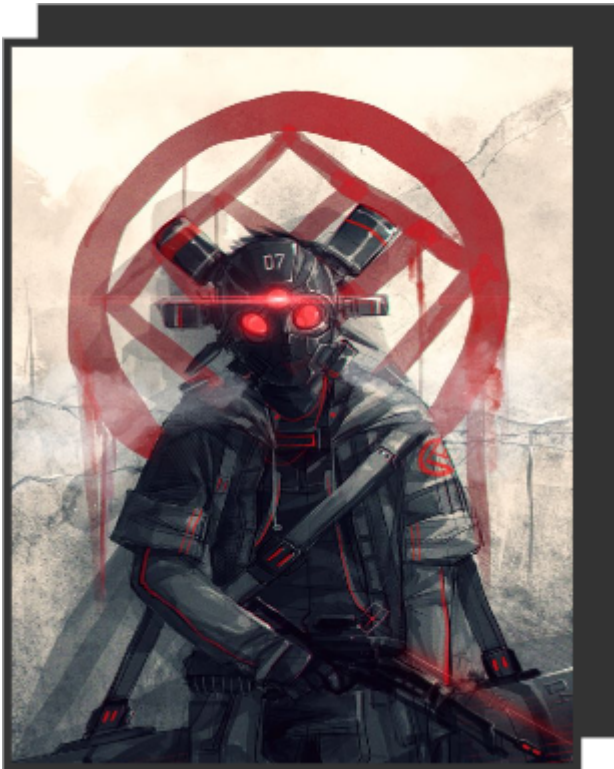
Spezial 1 Bastion:

Da R4ND0M nicht nur Waffen getestet hat sondern auch Waffen an Ihnen getestet wurden sind Sie mit besonders starken Panzerungsplatten ausgestattet welche bei nicht bewegen zu einer stärkeren Panzerung zusammengeschoben werden können.

Spezial 2 Routine geladen:

Aufgrund alter Programmierung ist es nach dem Laden einer Routine (z.B. Angriff) nicht mehr möglich diese via Hack zu ändern. Die Routine muss ablaufen um R4ND0M aus dem Zustand zu entlassen.

Charakter: Chuck



Name	Chuck	
Geburtsdatum	04.04.2156	
Aussehen	3 Augen	
Persönlichkeit	Fucking Rad	
Umfeld	Citizen L0	
Erfahrung	12500	12500

Level	25	25	Status	Temporär	Aktuell	Permanen	Maximum
Stärke	12		Gesundheit	0	135	0	135
Agilität	1			0	90	0	90
Charisma	1			0	35	0	35
Intelligenz	1			0	35	0	35
Wille	10			0	80	0	80
			Belastung	0	90	0	90
			Energie	0	35	0	35
			Fokus	0	35	0	35
			Karma	0	80	0	80

Stärke	5137	Agilität	210
Starker Nahkampf	50	Schneller Nahkampf	0
Schwerer Fernkampf	85	Leichter Fernkampf	0
Resistenz	18	Athletik	0
Bedrohen	8	Heimlichkeit	20

Charisma	210	Intelligenz	0
Überzeugen	20	Biologie	0
Manipulieren	0	Chemie	0
Schauspielern	0	Technik	0
Kunst	0	Logik	0

Wille	4293	Spezial	2650
Mentale Resistenz	50	2. Auge - Fernschau	60
Empathie	17	3. Auge – Xray (doppelter basiswurf kosten bei festgelegtem erfolgsgrad)	40
Wahrnehmung	75		
Nachforschung	5	Spezial #3	0
		Spezial #4	0

Ausrüstung	Name	Wert	Effekt
Kopf	Einfacher Helm	1R	
Oberkörper	Umhang	6R	Heimlichkeit: +1
Unterkörper	Leichte Kleidung		
Linke Hand	Schafschuetzengewehr	2S+22	
Rechte Hand			