

# Allochronic - Tutorial (GM)

## Training will gelernt sein

[https://www.youtube.com/embed/O7Mwj5WGA\\_A](https://www.youtube.com/embed/O7Mwj5WGA_A)

Es ist Montag, der 08.02.2029. Auf eurem Stundenplan steht eine sonderbares Einsatztraining eingetragen. Mit niemand geringerem als Penny J. Jackson als Trainingsleiter dieser 2 Stunden. In eurem bisherigen Training habt ihr lediglich Gerüchte über ihre Einsätze gehört und könnt euch noch nicht genau ausmalen was euch erwarten wird.

Da ihr vermutlich gerade von einer normalen Trainingseinheit kommt, seid ihr unter eurer winterlichen Kleidung möglicherweise noch in eurer üblichen Trainingstracht gekleidet oder habt diese in einer Sporttasche dabei. Ihr kommt fast gleichzeitig im Eingangsbereich der kleinen Trainingshalle an. Ihr lasst die eisige Kälte vor der Tür. Seit November hält die Kälte bereits an und seit Dezember türmen sich die Schneemassen auf dem Campusgelände. In einer Runde steht ihr euch gegenüber. Vier Schüler des Campus: R3tr0, Mikhail, Devy und zu guter letzt Hiroo.

Nach einer kurzen Weile betritt eine weitere Person den Raum. Es ist Avery Belroyth, einer der jüngeren Trainingsleiter. In seiner schlacksigen Art öffnet er die Eingangstür und zieht einen eisigen Wind mit sich. "Wuhaaa, was für eine Kälte..."

Avery Belroyth



Avery Belroyth ist etwas über die 30 und hat kurzes braunes Haar. Er trägt eine matt glänzende Hose mit dazugehöriger Jacke. Als Teil der ausgebildeten Elite vom Campus bildet sich Avery Belroyth durchaus etwas auf seinen Status ein. Es gibt einige Gerüchte, primär aus seiner eigenen Ausbildung am Campus die er hier abgeschlossen hat, doch nichts das ihr mit dieser Person vor euch in Verbindung bringen würdet. Nach aussen ist er dafür bekannt sich seiner Trainingsschüler intensiv anzunehmen. Er war häufiger Teil von Einsätzen.

"Was schaut ihr so bedrückt in die Runde?", er holt einen gebundenen Notizblock und ein kleines elektronisches Gerät aus seiner Jackentasche. "So, wollen wir mal keine Zeit verschwenden. Ihr seid die Truppe die ich begutachten soll? Namen? Und gerne auch eine kleine Selbsteinschätzung, was ihr von euch und dem heutigen Tag erwartet."

"Dann mal los mit den jungen Pferden. Ein paar Prüfungen warten auf uns." Er zeigt in Richtung der Halle. "Eines vorweg. Sollte einer von euch in allen drei Einheiten durchfallen, seid ihr raus. Ich habe keine Lust auf unnötigen Ballast."

"Zuallererst führen wir eine allgemeine Team-bildende Maßnahme durch, gefolgt von einer Kampfeinheit und zum Schluss eine Prüfung eurer Auffassungs- und Investigationsgabe durch. Irgendwelche nicht auf die individuellen Prüfungen gezielte Fragen?"

"Gut, dann sollte hoffentlich alles geklärt sein. Folgt mir bitte in die Halle. Wenn ihr die Umkleideräume benutzen müsst, weißt ihr ja wo diese sich befinden. Trödelt nicht zu lange." Er geht in seiner ungewohnt für Trainingsleiter schlacksigen Art durch den Haupteingang zur Halle.

In der kleinen Trainings-Halle stehen die üblichen Geräte die ihr aus eurem bisherigen Campusalltag kennt. Avery studiert unterdessen seinen Notizblock neben einem der auf dem Hallenboden eingezeichneten Felder.

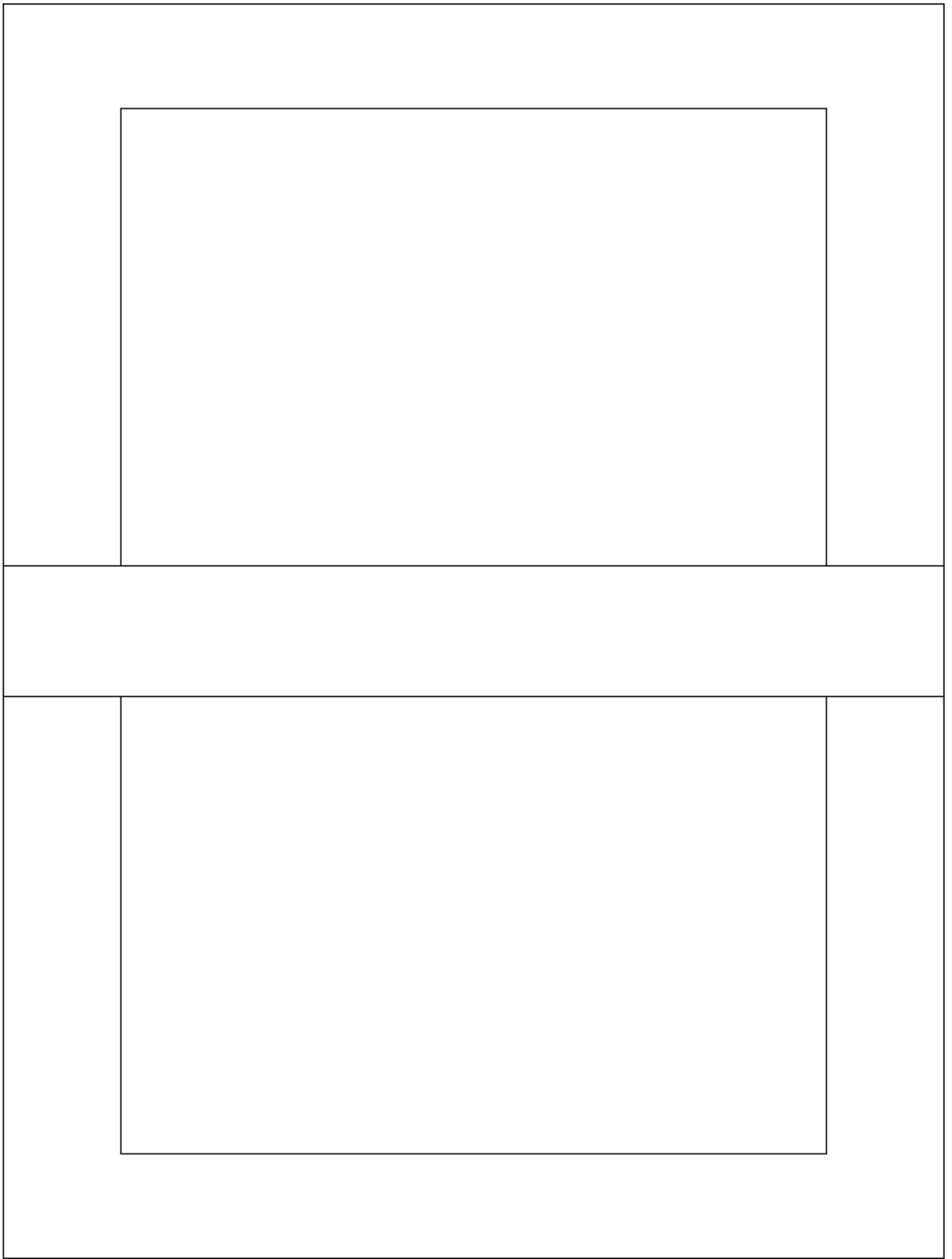
## Dodge the ball

"Seid ihr soweit? Dann teilen wir euch Mal in 2 Teams auf. Irgendwelche Wünsche?"

Hiroo meldet sich zu Wort: "Ich bin in ihrem Team." Und sie deutet auf dich, Devy.

"Dann soll es so sein. Wir spielen nun eine Runde Dodgeball. Ihr kennt ja die Regeln. Mit einer kleinen Anpassung. In den beiden inneren Feldern steht einer und in den äußeren jeweils einer. Der Spieler im Inneren hat 3 Leben und kann durch einen Treffer verringert werden. Fängt der Spieler aus der Mitte erhöht sich sein Leben um 1. Bei 0 ist Game Over, nach 10 Minuten hat das Team mit den meisten Leben gewonnen. Einfach oder?"

## Dodgeball Spielfeld



Dodgeball haben eine +25% Trefferchance. Fehlgeschlagene Würfe können mit Athletik gefangen werden. Bei Misserfolg wird man getroffen.

Hiroo schummelt und nutzt ihre Energiekraft. Sie nutzt Energie um ihre Würfe unfangbar zu machen. Bei einem Treffer wird Schaden um die verwendete Energie erhöht.

"Hey, was soll das? Seit wann glaubst du hier machen zu können was du willst?", donnert die Stimme von Avery los. Hiroo schaut in seine Richtung. "Deine Zusatzregeln haben nicht die Verwendung von Esperkräften ausgeschlossen." Avery hält sich die Stirn und scheint sich wieder zu entspannen. "Dann auch für dich: In Dodgeball wird nicht mit der Gesundheit deiner Mitspieler rumgespielt." Hiroo rollt mit den Augen.

Spiel endet und Avery verkündet den Sieger.

"Gutes Spiel. Ihr habt was drauf..."

"Kommen wir ohne Umschweife zu unserer nächsten Einheit." Avery deutet in Richtung des hinteren Komplexes. "Hier werdet ihr euch etwas austoben dürfen." Er schaut insbesondere Hiroo an.

## Hiroo's in the house

Ihr kommt in einer zweiten Halle an. In dieser seht ihr aus Wänden einen zweigeschössigen Komplex. Milchige Fenster sind in den Wänden eingelassen. Avery führt euch heran. "Jeder von euch wird durch einen der vier Eingänge gehen, mit oder ohne eine Waffe seiner Wahl. Ziel wird es sein, die Zielfiguren im Inneren auszuschalten." Er bestätigt sein elektronisches Gerät und eine Ziel Figur schießt hinter einer Abdeckung hervor. "Schafft ihr es nicht, das Ziel zeitnah auszuschalten wird es automatisch verschwinden." Er nimmt einen der Stunner und schießt auf das Ziel. Es klappt zu Boden und ein heller Buzzer-Klang ist zu hören. Er legt die Waffe wieder zurück und deutet euch an eine der Waffen zu nehmen. Vor euch liegen 3 Taser, 2 Holzkatana und 3 Stunner. Ihr dürft eure Waffe vorher gerne testen.

Die Ziele haben eine Gesundheit von 15 und verteidigen sich nicht. Stunangriffe betäuben direkt.

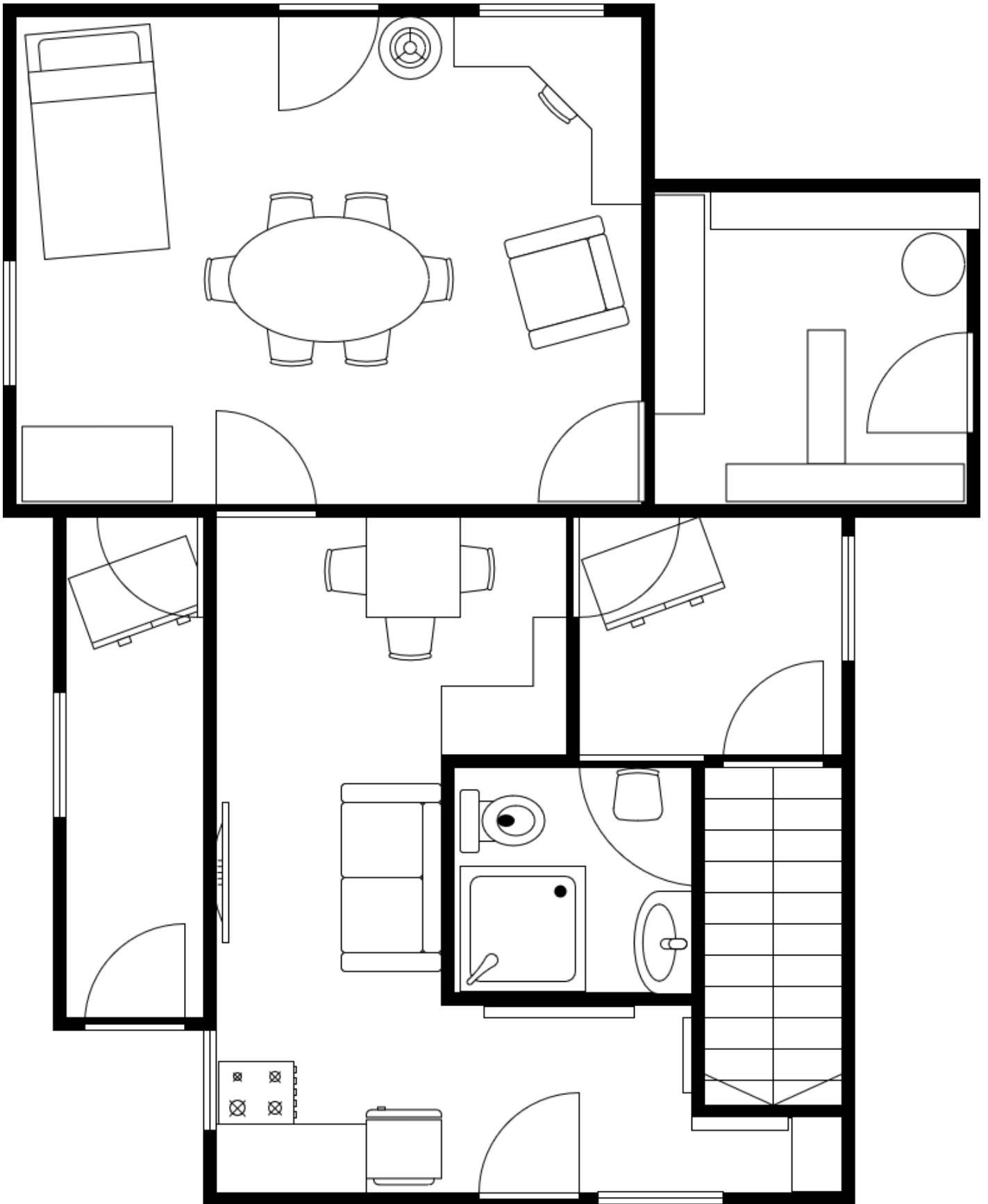
"Insgesamt befinden sich 15 Ziele in dem Gebäude. Hierbei zählt allein eure Eigenleistung. Viel Erfolg." Avery begleitet euch zu eurem jeweiligen Eingang. "Wenn die Lampe grün wird, beginnt der Test und die Zeit läuft." Er begibt sich zur Waffenablage.

Ein heller Klang erklingt und die Lampen werden grün.

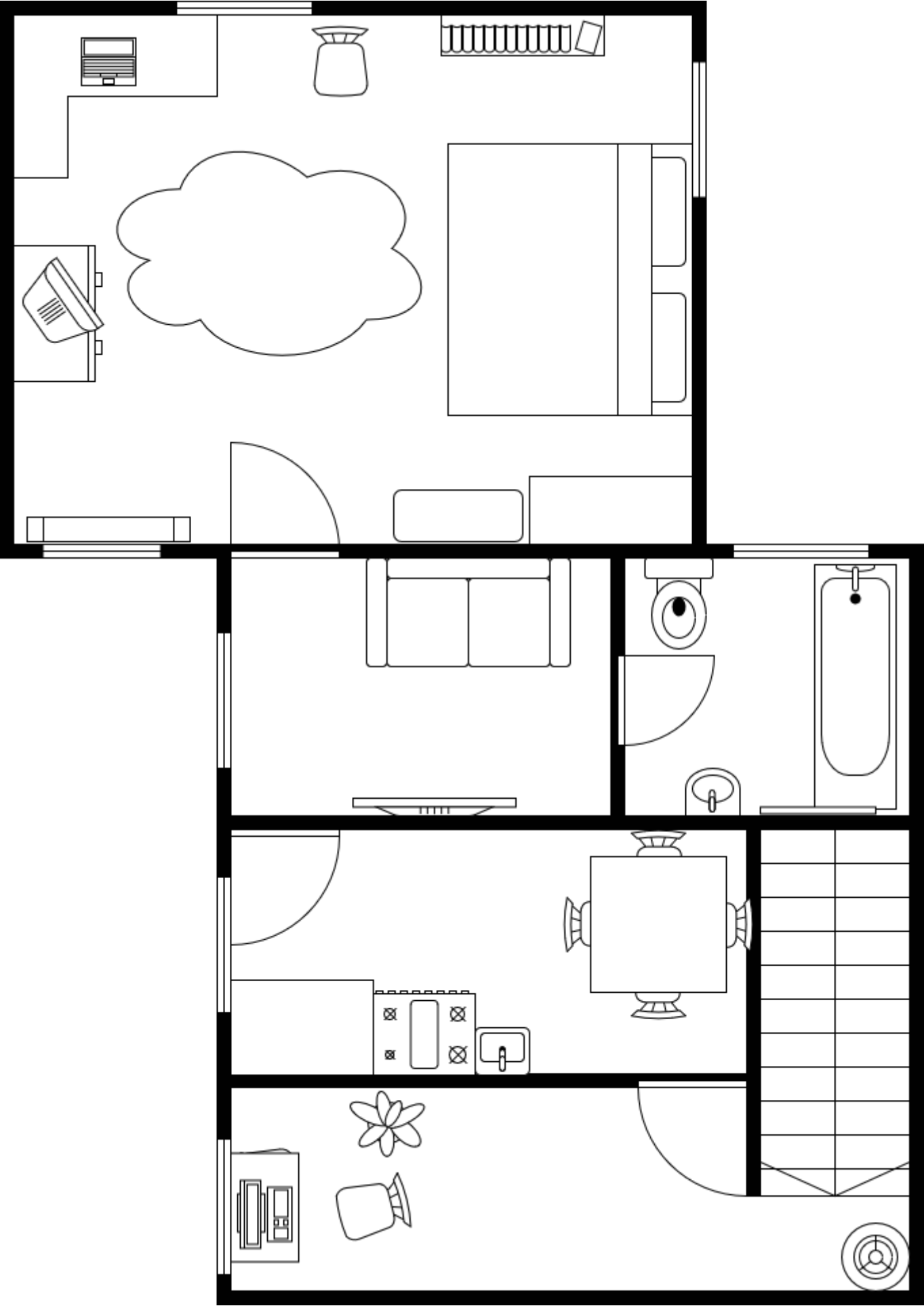
[https://www.youtube.com/embed/8\\_OSWJeVTg0](https://www.youtube.com/embed/8_OSWJeVTg0)

Pro Raum erscheinen bis zu 3 Ziele zeitverzögert. Nach 2 Runden verschwinden sie.

## Erstes Geschoss



Zweites Geschoss



<https://www.youtube.com/embed/cRgPj35FZS4>

In Stockwerk 2 erfasst eine Explosion den mittleren Raum. Das Glasfenster zerspringt.

Athletik - Im Zimmer befindliche Personen erhalten einen Basiswurf Agilität 7 Schaden.

Ihr seht wie Hiroo leicht grinsend aus dem angefackelten Raum heraus kommt. Einen kurzen Moment später erscheint Avery in der Zimmertür.

Hiroo versucht die Flammen mit Absorption zu absorbieren. Bei Fehlschlag zieht Avery einen Feuerlöscher und lässt eine weiße Schaumfontäne über das Wohnzimmer und auch ein wenig über Hiroo regnen. Sie ist darüber nicht amüsiert.

"Kein Stück Selbstbeherrschung." - "Hast du nicht gesagt, dass wir uns hier austoben dürfen?" - "Damit meinte ich nicht den Laden hier abfackeln oder gar deine Mitschüler gefährden." Er wendet sich in eure Richtung. "Ist alles bei euch in Ordnung?"

Sofern jemand verletzt ist, verarztet Avery ihn.

"Mit ist es egal was Jackson sagt, du bist raus. Ich will dich nicht auf der Mission dabei haben." - "Als ob, das Teil ist aus dem Nichts von oben gekommen. Was soll denn so ein Bullshit!" In diesem Moment klingelt sein Telefon. Er schaut kurz auf den Display. "Ihr sammelt euch unten." Er verlässt zügig das Zimmer, nachdem er Hiroo einen ernsten Blick zuwirft.

Avery telefoniert mit Jackson. Er führt ein angestrengtes Gespräch mit einer weiblichen Stimme.

Nach einer Weile kommt Avery wieder zurück zur versammelten Gruppe. Aus dem Eingang sieht ihr eine Frau auf euch zukommen. Die Schritte hallen durch den Raum. Ohne Umschweife kommt sie auf Hiroo zu. "Du machst es dir eine Herausforderung daraus, eine Enttäuschung nach der anderen heraufzubeschwören." - "Bitte was..." - "Nachdem du zuvor eine so vielversprechende Leistung aufweisen konntest, ist es umso bedauerlicher wie du es nicht schaffst einen Tropfen Verantwortung zu zeigen." - "Der Typ hat doch völlig überreagiert. Rein garnichts ist passiert und er schiebt hier so eine Nummer." - "Du scheinst zu vergessen wen du hier vor dir hast." Jackson wendet sich an Avery. "Ich vertraue voll auf deine Fähigkeit die restlichen Anwärter unter Kontrolle zu halten. Die Mission übergebe ich an dieser Stelle an dich. Für die Auswahl deiner Kadetten lasse ich dir volle Hoheitsgewalt. Ich war ohnehin nur zur Inspektion hier, um zu überprüfen, ob du dich der Verantwortung als Einsatzleiter gewappnet fühlst. Und natürlich kann ich Hiroo nicht aus dem Auge lassen." "Was soll denn der Spruch...?" - Jacksons Stimme wird eiskalt. "Ich will nichts mehr hören. Du bist für diese Mission ungeeignet. Hierbei handelt es sich um eine reine

Aufklärungsmission." Hiroo schüttelt mit dem Kopf. Sie ist sichtlich ungehalten. "Ich hab genug.", sie schaut auf Avery. "Dann mach doch deine fucking Mission alleine." Hiroo stampft ab, nachdem sie ihm noch eine unangemessene Geste zuwirft. Jackson wendet sich erneut an Avery. Am Ende der Halle hört man noch den Knall einer Tür. Nach einem kurzen Atemzug fährt Jackson etwas weniger kalt fort. "Ich erwarte einen sauberen Missionsbericht. Alle weiteren Details, auch zu unserem Informanten vor Ort erhalten sie im Morgengrauen. Und übertreiben sie es nicht bei der Auswertung." "Ja, Sir.", erklingt die Stimme von Avery. Mit einem letzten Blick über die Schüler wendet sich Miss Jackson ab.

Avery wendet sich wieder euch zu. Seine Anspannung weicht etwas von ihm. "So, haben wir uns alle beruhigt oder möchte noch jemand Türen hochjagen?"

## Das nennst du investigieren?

"Dann kommen wir zu eurer letzten Aufgabe. In der aktuellen Konstellation ist hier eigentlich keine Teamarbeit mehr möglich. Was diese nicht unbedingt ausschließt. Um eure Auffassungsgabe zu prüfen wird es eure Aufgabe sein, mir den eurer Meinung nach wertvollsten Gegenstand aus dem gerade sichergestellten Gebäude zu bringen. Solltet ihr kollaborieren und einen Gegenstand gemeinsam abgeben wollen, wird der Wert fair aufgeteilt. Ihr werdet hierbei 30 Minuten zur Verfügung gestellt bekommen. Doch vergeudet sie nicht, die sind für die meisten Prüflinge schneller rum, als sie sich vorstellen können.

<https://www.youtube.com/embed/WbK1GTY3BUA>

Hinter einem Bild befindet sich ein Tresor. Für das mechanische Drehschloss wird ein Schlüssel benötigt der im zweiten Stock in einem Buch versteckt wird. Zusätzlich wird eine Kombination benötigt. Diese findet sich in dem Backofen oder dem Kühlschrank im ersten Stock. "Fünf an der Zahl: Erst ein Kleinkind, dann Erwachsen, zum Schluss mit Krückstock. Am Ende lauert das Unglück." Im Tresor befindet sich ein altertümliches Buch mit Skizierungen von mechanischen Konstrukten, (Falsch-)Geld, ein einzelner Diamantring und ein in mit einem Siegel versehenes Pergament. Dieses ist leer. Im 2. Stock gibt es auf dem Arbeitstisch einen Hinweise mit einem Pinsel und einer ausgequetschten Zitrone. Daneben sind rote Tropfen sichtbar. Auf dem Pergament steht "Bestanden".

Im Haus befinden sich bis auf die eingezeichneten Wertsachen zusätzlich Geld von bis zu 100\$, eine Perlenkette und eine Magnum im Nachtschrank, eine schicke Abendgarderobe und 50 Jahre alter Whiskey im Wohnzimmerschrank.

"Seid ihr schon fertig?" oder "So langsam läuft euch die Zeit ab."

Avery zückt seinen Notizblock und studiert seine Kritzeleien. Vor euch wertet Avery eure Leistungen aus.

Avery zählt Mängel auf, aber auch positive Aspekte.

"Ich bin durchaus angetan von euren Leistungen..." oder "Es hätte besser laufen können. Doch..."

"...Im Anbetracht der Umstände, sehe ich euch als Bereicherung für diese Mission an."

"Morgen wird es früh losgehen. Ihr habt ja bereits die Schneemassen draussen gesehen, daher legt euch auf jeden Fall warme Sachen an. Die Reise geht zwar in den Süden, in Dallas hat sich der Schnee aber auch schon eingenistet. Daher werden wir auch nicht die Interstate Route 35 nehmen können. Das würde uns nur zu viel Zeit nehmen. Da für morgen die Flugbedingungen ausreichend sind, werden wir den Großteil der Strecke fliegen. Ich hoffe keiner von euch hat Höhenangst."

"Teil eurer Mission wird es sein mich bei dem gemeldeten Phänomen zu unterstützen. Es handelt sich dabei um keine Aussenübung, dennoch habe ich aus Vorsorge entsprechende Hilfsmittel besorgt. Dazu morgen mehr. Ich erwarte euch Punkt 7 Uhr am Haupteingang der Administration."

Avery entlässt euch. Ihr habt den restlichen Tag freibekommen. Es ist 18 Uhr. Ihr habt die freie Wahl wie ihr euren Abend vor der Mission verbringen wollt.

---

Revision #10

Created 10 February 2019 16:24:35 by Bolthier

Updated 2 June 2021 21:44:43 by Bolthier